

Team



Geeignet für: 493 Über

#	Name	Typ	Item	Charakteristik	KP	Angr	Vert	Init	SpAngr	SpVert
151	Mew Mew	Psycho	Prunusbeere Lum Berry	Synchro Synchronize	404	212	236	253	236	311
212	Scherox Scizor	Käfer / Stahl	Leben-Orb Life Orb	Techniker Technician	343	394	236	168	131	196
484	Palkia Palkia	Wasser / Drache	Wahlschal Choice Scarf	Erzwinger Pressure	321	249	236	492	399	276
485	Heatran Heatran	Feuer / Stahl	Überreste Leftovers	Feuerfänger Flash Fire	324	194	248	278	359	248
242	Heiteira Blissey	Normal	Überreste Leftovers	Innere Kraft Natural Cure	657	50	119	146	186	400
249	Lugia Lugia	Psycho / Flug	Überreste Leftovers	Erzwinger Pressure	416	194	312	334	216	344

Items

Leben-Orb	Ein Item zum Tragen. Verstärkt Attacken, aber jede Attacke kostet den Träger KP.	Scherox
Prunusbeere	Eine Knursp-Zutat. Als Item (Tragen) hebt die Beere die Statusprobleme eines Pokémon auf.	Mew
Wahlschal	Ein Item zum Tragen. Der Schal erhöht den Initiative-Wert, erlaubt aber nur eine Attackenart.	Palkia
Überreste	Ein Item, das einem Pokémon zum Tragen gegeben werden kann. Es füllt im Kampf stetig KP auf.	Heatran, Heiteira, Lugia

Typen-Schwächen

		Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Mew	PHY	1.1	1.1	1.1	1.1	2.1	2.1	1.1	1.1	0.5	1.1	0.5	2.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1
	SPE	0.8	0.8	0.8	0.8	1.6	1.6	0.8	0.8	0.4	0.8	0.4	1.6	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8
Scherox	PHY	0.5	0.3	1.1	4.2	0.5	0.5	0.5	0	0.5	1.1	1.1	0.5	0.5	1.1	0.5	1.1	1.1
	SPE	0.6	0.3	1.3	5.1	0.6	0.6	0.6	0	0.6	1.3	1.3	0.6	0.6	1.3	0.6	1.3	1.3
Palkia	PHY	1.1	1.1	1.1	0.3	1.1	1.1	2.1	1.1	1.1	0.3	1.1	1.1	1.1	1.1	0.5	1.1	1.1
	SPE	0.9	0.9	0.9	0.2	0.9	0.9	1.8	0.9	0.9	0.2	0.9	0.9	0.9	0.9	0.5	0.9	0.9
Heatran	PHY	0.5	0.3	1	1	0.3	0.5	0.5	0	0.5	2	2	0.5	0.3	1	0.3	0.5	4
	SPE	0.5	0.3	1	1	0.3	0.5	0.5	0	0.5	2	2	0.5	0.3	1	0.3	0.5	4
Heiteira	PHY	2.1	2.1	2.1	2.1	2.1	0	2.1	2.1	2.1	2.1	4.2	2.1	2.1	2.1	2.1	2.1	2.1
	SPE	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6	0	0.6	0.6	0.6	0.6	1.3	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6
Lugia	PHY	0.8	0.4	1.6	0.8	0.8	1.6	0.8	0.8	0.4	0.8	0.2	1.6	1.6	1.6	0.8	0.8	0
	SPE	0.7	0.4	1.5	0.7	0.7	1.5	0.7	0.7	0.4	0.7	0.2	1.5	1.5	1.5	0.7	0.7	0

Strategie

Die Spielweise wird im folgenden zu jedem Pokémon einzeln genauer erläutert.

Mew

Ein einfacher Über Baton Passer. Zu Beginn kann er den Gegner taunten und dann selbst boosten, um anschließend zu Scherox oder Palkia zu passen.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Schwerttanz Swords Dance	30	0	100	Ein wilder Kampftanz, der den Angriffs-Wert drastisch erhöht.	Normal																	
Ränkeschmied Nasty Plot	20	0	0	Anwender stimuliert sein Gehirn und hat finstere Gedanken. Steigert Spez.-Angriff enorm.	Unlicht																	
Verhöhnner Taunt	20	0	100	Legt den Gegner rein. Er kann zwei bis vier Runden nur noch angreifen.	Unlicht																	
Staffette Baton Pass	40	0	100	Tauscht PKMN aus. Alle Statuswertveränderungen bleiben bestehen.	Normal																	

Scherox

Nachdem Mew zu Scherox gepasst hat, kann Scherox physisch sweepen.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Patronenhieb Bullet Punch	30	40	100	Gegner wird von einem ultraschnellen Hieb getroffen. Erstschlaggarantie.	Stahl PHY	1	1	1/2	1/2	1	1	1	1	1	1/2	1	1	2	2	1/2	1	1
Kehrtwende U-turn	20	70	100	Nach der Attacke eilt der Anwender zurück und tauscht Platz mit einem anderen Pokémon.	Käfer PHY	1	2	1	1/2	1	1/2	1	1/2	2	1	1/2	2	1	1	1/2	1/2	1
Kraftkoloss Superpower	5	120	100	Starker Angriff, der sowohl Angriff als auch Verteidigung des Anwenders senkt.	Kampf PHY	2	1	1	1	1/2	0	1	1/2	1/2	1	1	2	2	2	2	1/2	1
Verfolgung Pursuit	20	40	100	Richtet großen Schaden bei Austausch des Gegners an.	Unlicht PHY	1	1	1	1	1	2	1	1	2	1	1/2	1/2	1	1	1/2	1	1

Palkia

Alternativ kann Mew zu Palkia passen, der als spezieller Sweeper dient.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Raumschlag Spacial Rend	5	100	95	Schwere, raumgreifende Attacke. Hohe Volltrefferquote.	Drache SPE	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1/2	1	1
Surfer Surf	15	95	100	Eine Welle bricht über alle PKMN außer dem Anwender herein. Macht das Surfen möglich.	Wasser SPE	1	1/2	1	2	1	1	1/2	1	1	1/2	1	1	1	2	1	1	2
Donner Thunder	10	120	70	Eine verheerende Elektro-Attacke, die den Gegner evtl. paralyisiert.	Elektro SPE	1	1/2	1/2	1	1	1	1/2	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0
Feuersturm Fire Blast	5	120	85	Feuersbrunst, die alles versengt. Verbrennt den Gegner eventuell.	Feuer SPE	1	2	1	1/2	2	1	1/2	1	1	1/2	1	1	2	1/2	2	1	1

Heatran

Heatran hebt durch seine Charakteristik die Feuerschwäche von Scherox auf und kann auch noch andere gegnerische Pokémon vergiften.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Delegator Substitute	10	0	100	Lockvogel, der eine gewisse Anzahl der max. KP des Anwenders besitzt.	Normal																	
Toxin Toxic	10	0	85	Vergiftet den Gegner mit einem potenten Toxin. Vergiftung wird von Runde zu Runde stärker.	Gift																	
Erdkräfte Earth Power	10	90	100	Der Boden unter dem Gegner erzittert durch die Kraft der Erde. Senkt eventuell Spezial-Verteidigung.	Boden SPE	1	1/2	2	2	1/2	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2	0	1
Feuersturm Fire Blast	5	120	85	Feuersbrunst, die alles versengt. Verbrennt den Gegner eventuell.	Feuer SPE	1	2	1	1/2	2	1	1/2	1	1	1/2	1	1	2	1/2	2	1	1

Heiteira

Heitara ist auch im Über ein guter spezieller Staller, der zudem die anderen Pokémon im Team durch Wish wieder heilen kann.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Wunschtraum Wish	10	0	100	Ein Wunsch, der KP auffüllt. Maximal die Hälfte der KP werden in der nächsten Runde regeneriert.	Normal																	
Geowurf Seismic Toss	20	0	100	Gegner wird mit der Kraft der Gravitation umgeworfen. Richtet Schaden gemäß Level des Angreifers an.	Kampf PHY																	
Flammenwurf Flamethrower	15	95	100	Starke Feuer-Attacke, die eventuell den Gegner verbrennt.	Feuer SPE	1	2	1	1/2	2	1	1/2	1	1	1/2	1	1	2	1/2	2	1	1
Schutzschild Protect	10	0	100	Anwender weicht jeder Attacke aus. Scheitert eventuell bei Wiederholung.	Normal																	

Lugia

Ein sehr guter Allround Staller und Screener, der zudem gegnerische Pokémon wegwirbelt.

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Reflektor Reflect	20	0	100	Lichtwand, die fünf Runden den Schaden von physischen gegn. Treffern reduziert.	Psycho																	
Ruheort Roost	10	0	0	Anwender landet und ruht sich aus. Max. die Hälfte der KP werden so regeneriert.	Flug																	
Wirbelwind Whirlwind	20	0	100	Weht Gegner weg und ersetzt ihn durch ein anderes Pokémon. In der Wildnis beendet d. Attacke den Kampf.	Normal																	
Eisstrahl Ice Beam	10	95	100	Der Gegner wird von einem Eisstrahl getroffen und friert eventuell ein.	Eis SPE	1	2	1	1/2	1	1	2	1	1	1/2	1	1	1/2	1	1/2	2	2