

# POKEMONEXPERTE.DE

Pokemonexperte – Komplettführer für Pokémon Gold/Silber



Version 2, © 2001 by Pokemonexperte

<http://www.pokemonexperte.de>

Email: [post@pokemonexperte.de](mailto:post@pokemonexperte.de)

## Komplettlösung

### **Rot, Blau, Gelb**

#### **Allgemeines:**

- Gehe regelmäßig in Pokécenter um deine Pokémon zu heilen. Tränke helfen unterwegs.
- Nichtgebrauchte Gegenstände kannst du am Computer lagern.
- Man kann immer nur 6 Pokémon bei sich tragen. Versuche immer 6 Pokémon aus verschiedenen Elementklassen bei dir zu tragen. Verwende die Kampftabelle (auf [www.pokemonexperte.de](http://www.pokemonexperte.de) unter Spielhilfen/Kampf.)

#### **Spielverlauf**

Ort	Orden	wichtige Gebäude	Was ist dort zu tun?
-----	-------	------------------	----------------------

Alabastia		dein Haus, Prof. Eichs Labor	Hole von deinen Computer den Trank. Gehe zu Richtung Norden, Prof. Eich hält dich auf, suche dir ein Pokemon aus und gehe nach Vertania.
Vertania City		Supermarkt	Gehe in den Supermarkt. Hole ein Paket für Prof. Eich ab! Gehe in sein Labor.
Alabastia		Prof. Eichs Labor	Bringe Prof. Eich das Packet, er gibt dir einen Pokedex! Ab jetzt fange immer neue Pokemon!
Vertania City		Supermarkt	Ab jetzt kannst du Pokebälle, Heiler und Tränke kaufen. Trage immer genug bei dir!
Vertania Wald			Hier warten die ersten Trainer auf dich. Auch die ersten besseren Pokemon kannst du hier fangen. In Rot und Blau: u.a. Pikachu
Mamoria City	Felsorden	Pkm. Arena	Besiege in der Arena Rockos Steinpokemon. Erst dann ist der Weg zum Mondberg frei!
Route 3			Dies ist der Weg von Mamoria City zum Mondberg. Achtung hier lauern viele Gegner!
Mondberg			Du musst dich durch die Mondberg-Höhle kämpfen um nach Azuria City zu kommen. In dieser Höhle gibt es viele Pokemon zu fangen. Wenn du dir nach einem Kampf ein Fossil aussuchen darfst nimm Domfossil. In Gelb triffst du hier auf Jessie und James.
Azuria City	Quellorden	Arena, Haus neben dem Pokecenter	Besiege Misty in der Arena um deinen zweiten Orden zu erhalten. Jetzt musst du die Stadt Richtung Norden verlassen. In Gelb: Hole im Haus neben dem Pokecenter ein Bisasam wenn dein Pikachu glücklich ist.
Nugget Brücke			Hier warten fünf Trainer und ein Rocket auf dich. Hast du alle besiegt erhältst du ein Nugget. Es ist 5000 \$ wert. In Gelb kannst du nachher von einem Mann Glumanda holen!
Küstenhaus			Hilf Bill. Als Belohnung wirst du ein Ticket für die MS Anne bekommen. Hebe es gut auf.
Azuria City			Wenn du wieder eintriffst gehe in das Haus rechts von dir. Durch den Hinterausgang kommst du zu einem unterirdischen Tunnel. Von dort aus erreichst du Orania City.
Orania City	Donnerorden	Arena, Haus neben dem Pokecenter, der Hafen, Haus über der Arena	. Jetzt gehe auf die MS Anne. Besiege hier Trainer um Erfahrung und Geld zu gewinnen. Suche dann den Kapitän auf, er wird dir Zerschneider geben. Lerne es einen deiner Pokemon um Büsche und Gräser zu zerschneiden. Besiegt Major Bob (um zu ihm zu kommen müsst ihr Zerschneider haben). Danach könnt ihr euch in Gelb Schiggy. Von der Person in der Mitte der Stadt. Jetzt gehe in das Haus links vom Pokecenter. Dort kannst du einen Angel bekommen. Wenn du dem Mann von über der Pokemon Arena dir etwas erzählen lässt, bekommst du einen Rad-Coupon. Hebe ihn gut auf.
Digdas Höhle			Befindet sich rechts von Orania City. Diesen Weg musst du benutzen um TM Blitz zu holen. Fange dir ein Digda.
Route 2		Haus von Prof. Eichs Gehilfen	Wenn du aus Digdas Höhle kommst, suche in dieser Gegend Prof. Eichs Gehilfen Haus auf. Hast du genug Pokemon gefangen, wird er dir Blitz geben. Du wirst es brauchen.

Digdas Höhle			Mache dich auf den Weg zurück nach Orania City. Das ist der beste Weg.
Orania City			Gehe von hier aus weiter nach Azuria City.
Azuria City		Fahrrad-Geschäft	Im Fahrradgeschäft kannst du deinen Radcoupon gegen ein Fahrrad eintauschen. Von nun an kannst du das Fahrrad nutzen, mit ihm kommst du schneller voran.
Route 9+10			Über diesen Weg erreicht ihr den Felstunnel.
Felstunnel			Mit Blitz kannst du den Tunnel erhellen. Über diesen Weg kommst du nach Lavandia.
Lavandia			Hier könnt ihr eure Pokemon umbenennen. Ihr erdet später zurückkehren müssen.
Prismania City	Pflanzenorden	Arena, Kasino, Kaufhaus	Jetzt müsst ihr weiter – nach Prismania City. Hier besiegt ihr zuerst die mit Pflanzen Pokemon kämpfende Erika. Danach gehst du ins Kasino. Nein spielen musst du dort nicht. Hinten befindet sich ein Poster. Betrachte es genau. So kommst du ins Team Rocket Hauptquartier. Hier findet deine erste Begegnung mit Giovanni statt. Hast du ihn besiegt kannst du die Stadt verlassen. Um nach Safronia City zu gelangen musst du im Kaufhaus (dem Größten im Spiel) im 5. Stock etwas zum Trinken kaufen, das du den Wachen gibst. Kaufe ein Getränk, verwender es vorläufig nicht. Wenn du nach Westen gehst, gibt es zwei Wege. Den mit dem schlafenden Pokemon und jenen, der durch einen Busch versperrt ist. Zerschneide den Busch und hole dir im Haus VM „Fliegen“.
Lavandia		Geisterhaus	Fliege hierher. Dann gehe ins Pokemonhaus. Achtung. Hier triffst du deinen Rivalen. Wenn du Mr. Fuji aus diesen Haus „befreit“ hast, wird er dir eine Poke- Flöte geben. Mit dieser kannst du die schlafenden Pokemon, die im Weg liegen wecken.
Safronia City	(Kampforden) Seelenorden	Kampfarena, Psycho-Arena, Haus des Psychologen, Silph Co.	Nachdem du dir in Prismania City schon einen Sprudel, Mineral oder Tafelwasser besort hast gib dies den Wächter. So kommst du in die von Team Rocket besetzte Stadt Safronia City. Hole aus dem Haus des Psychologen die TM Psychokinese. Jetzt gehe in das Silph Co Gebäude. Nachdem du Giovanni besiegt hast wirst du Meisterball erhalten. Jetzt gehe in die Kampfarena. Hier bekommst du zwar keinen Orden, aber du kannst zwischen einem Kicklee und Nockchan als Preis wählen. Außerdem ist jetzt der Weg zur Psychoarena frei.
Weg nach Fuchs. City			Du kannst jetzt nach Prismania City fliegen und den Relaxo mit der Pokeflöte wecken. Alternativ, wenn du kein Fahrrad hast mache dasselbe von Lavandia aus.
Fuchsania City	Sumpforden	Arena, Safari Zone	Besiege Koga. Danach kannst du in die Safari Zone. Im versteckten Haus erhältst du VM Surfen. Auch Goldgebiss ist hier zu finden, wenn du es dem Wärter gibst bekommst du VM Stärke.
Weg zur Zinoberinsel			Es gibt zwei Wege. Surfe von Fuchsania City aus zu den Seeschauminseln. Hier musst du durch ein Labyrinth. Besser: fliege nach Alabasta und

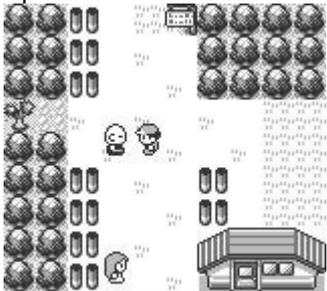
			schwimme von hier aus in den Süden.
Zinoberinsel	Feuerorden	Labor, Pokemonhaus, Arena	Im Labor kannst du dein Fossil zu einen Pokemon machen lassen. Im Pokemon Haus findet man einen ?-Öffner. mit ihm kannst du die Arena aufsperrern und Pyro herausfordern.
Vertania City	Erdorden		In der verlassenen Arena wartet auf euch der Erdorden. Wen ihr hier besiegen müsst, verrate ich nicht.
Siegesstraße			Hierher kommt ihr nur wenn ihr alle Orden habt und Vertania City Richtung Westen verlasst. nehmt Stärke mit.
Siegesstraße			Ihr müsst die Felsen auf die Scheiben hinaufschieben um weiterzukommen.
Indigo Plateau	Ruhmeshalle		Eine Stadt unter der Erde. Naja eigentlich ist es nur ein Pokecenter, Kaufhaus und Arena... . Hier müsst ihr die Top4 plus Gary besiegen ohne dazwischen in einen Pokecenter zu gehen. Danach werdet ihr in die Ruhmeshalle verewigt, und ihr müsst nur noch alle fehlenden Pokemon fangen, dann habt ihr das Spiel gewonnen ...

### **Silber, Gold**

Für Pokémon Gold/Silber gibt es seit Juni 2001 einen eigenen Komplettführer. Schau' einfach auf [www.pokemonexperte.de](http://www.pokemonexperte.de) unter Downloads nach!

## Cheats und Gerüchte

### Cheats

Cheat	Beschreibung	Edition	Erfolgschance
Level 99	Wenn ihr alle Pokemon bis auf Mewtu habt könnt ihr alle Pokemon auf L.99 bringen. Geht in Mewtus Höhle, fangt Mewtu, sichert ab und geht nun einen Schritt zurück. Jetzt benützt "Schaufler". Und schon habt ihr alle 150 auf Level 99!	in Rot, Blau, Gelb	50%
Stärkere Attacken	Wenn Attacken stärker werden sollen, müsst ihr während ihr sie ausführt "A" drücken.	Rot, Blau, Gelb, Silber, Gold	70%
Reich werden	Wenn ihr im Casino ohne viel Aufwand reich werden wollt, geht hinten bei den Regalen herum und drückt immer wieder A. Schon bald werdet ihr viele Münzen finden, die ihr dann gegen Preise eintauschen könnt	in Rot, Blau, Gelb	100%
Aus 1 mach 129	<p>Mit diesem Cheats kannst du ein beliebiges Item (mit Zahl davor, also nicht Fahrrad!) vervielfachen. Es eignet sich besonders für: Meisterbälle, Sonderbonbons, Top Beleger, AP-Plus und KP Plus. Voraussetzungen dafür sind aber:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• dass ihr von dem Item, das ihr vermehren wollt zumindest noch eines habt</li> <li>• dass ihr schon einmal das Pokecenter auf der Zinoberinsel besucht habt</li> <li>• ein Pokemon, das VM 02 und eines, das VM 03 erlernt hat</li> </ul> <p>Sind alle Anforderungen erfüllt, kann es los gehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gehe nach Vertania City</li> <li>• Sprich mit dem Mann nördlich von dieser Stadt</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn er dich fragt ob du es eilig hast antworte mit "Nein"</li> <li>• Ist euer Gespräch beendet fliege zur Zinoberinsel</li> <li>• Das Item, das du mehrfach haben willst mit "Select" an die 6. stelle geben</li> <li>• Schwimme dann am rechten Rand umher</li> <li>• Schon bald wirst du auf ein Missingnumber treffen (diese kommen auf Level 000, 080 und 148 vor)</li> <li>• Flüchte einfach aus dem Kampf Jedoch hat die Begegnung mit Missingno einen Haken: Die Ruhmeshalle wird dabei zerstört</li> </ul>	Blau, Rot	100%
Pokemon über Level 100	Wenn ihr Pokemon über Level 100 sucht müsst ihr das gleiche wie bei Missingno machen bis auf das Item. Schwimmt lange genug herum um solche zu finden. Achtung: diese Pokemon sind nur für Kämpfe im Kolloseum geeignet. Erhalten sie auch	Rot, Blau	100%

	nur 1 KP oder Sonderbonbon sinkt ihr Level auf 100!		
Starker Pokeball	Wie das gehen soll? Ganz einfach: Wenn ihr einen Pokeball verwendet drückt entweder während der Ball geworfen wird auf den Steuerkreuz "hinauf" und B oder wenn sich der Nebel auflöst und der Ball zu wackeln beginnt A.	Rot, Blau, Gelb, Gold, Silber	90%
Safari auf der Zinoberinsel	Wenn es euch zu schwer ist z.B. ein Tauros in der Safarizone mit Safariball zu fangen fliegt einfach zur Zinoberinsel. Dort müsst ihr am rechten Rand herumschwimmen. Jedoch werden seltene Pokemon nicht häufiger werden!	Rot, Blau	100%

## Gerüchte

Gerücht	Beschreibung	Wahrscheinlichkeit
Mew auf der MS Anne	Einem Gerücht zufolge soll nach 100 gespielten Stunden die MS Anne zurückkommen. Der Kapitän wird euch dan Mew schenken.	45%
Mew auf der MS Anne (2)	Wie oben, nur dass ihr um das Schiff herumschwimmen müsst und so einem Mew begegnet	45%
Togepi	Einem Gerücht zufolge kann man Togepi in Rot, Blau und Gelb erhalten: Nehmt ein Raichu auf Level 99 und gebt es 10 Stunden in die Pension. Nacher sagt der Pensionsleiter, er hätte Raichu verloren und gibt dir dafür Togepi.	40%

## Kampftabelle

J	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	Grey												Orange	Red	
2		Grey	Orange		Green	Green						Green	Orange		Orange
3		Green	Grey	Orange	Orange	Green			Green				Green		Orange
4			Green	Grey	Orange				Red	Green			Orange		Orange
5		Orange	Green		Grey	Orange		Orange	Green	Orange	Orange		Green		Orange
6		Orange	Orange		Green	Grey			Green	Green			Green		Green
7	Green				Orange	Green	Grey				Orange	Orange	Orange	Red	
8					Green			Grey	Orange			Green	Orange	Orange	
9		Green	Orange	Green	Orange				Green	Grey	Red		Orange	Green	Green
10				Orange	Green		Green		Green	Grey			Green	Orange	
11					Green		Green	Green			Grey				Green
12		Orange			Green		Orange			Orange	Green	Grey		Orange	
13		Green	Orange	Green		Green	Orange		Orange	Green		Green	Grey		
14	Red											Green		Grey	
15															Grey

### Erklärung zur Kampftabelle

Gegen dieses Pokemon habt ihr keine Chance!	Gegen dieses Pokemon seid ihr im Nachteil	Gegen dieses Pokemon seid ihr im Vorteil ;-)
---	---	--

1... Normal	6... Eis	11... Psycho
2... Feuer	7... Kampf	12... Käfer
3... Wasser	8... Gift	13... Gestein
4... Elektro	9... Boden	14... Geist
5... Pflanze	10.. Flug	15... Drachen

## TMs/VMs

### **Name, Fundorte, für welche Pokémon anwendbar?**

TM/VM	Name	engl. Name	Fundort	Geeignet für:
TM 01	Megahieb	Mega Punch	Mondberg / Prisma-kaufhaus	Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, Relaxo, Chaneira, Kangama, Schlurp
TM 02	Klingensturm	Razor Wind	Prisma-kaufhaus, Spielhalle	Porenta, Habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss
TM 03	Schwertanz	Swords Dance	Saffronia City - Silph Co.	Porenta, Schlurp
TM 04	Wirbelwind	Whirlwind	Route 4	Dodu, Dodri, Porenta, Habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss
TM 05	Megakick	Mega Kick	Prisma-kaufhaus / Siegesstrasse	Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, Relaxo, Chaneira, Kangama, Schlurp
TM 06	Toxin	Toxic	Fuchsania City / Pokémon-Arena	Nebulak, Alpollo, Gengar, Sleima, Sleimok, Knofensa, Ultrigaria, Sarzenia, Tentacha, Tentoxa, Bluzuk, Omot, Zubat, Golbat, Myrapla, Duflor, Giflor, Nidoran, Nidorina, Nidorino, Nidoqueen, Nidoking, Rettan, Arbok, Bibor, Bisasam, Bisaknosp, Bisafior, Smogon, Smogmog
TM 07	Hornbohrer	Horn Drill	Spielhalle in Prisma City	Taurus
TM 08	Bodyslam	Body Slam	M.S. Anne in Orania City	Porenta, Dodu, Dodri, Mauzi, Snobilikat, Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, Rattfratz, Rattikarl, Relaxo, Evoli, tauros, Chaneira, Kangama, Schlurp
TM 09	Bodycheck	Take Down	Prisma-kaufhaus - Saffronia City	Porenta, Dodu, Dodri, Mauzi, Snobilikat, Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Relaxo, Evoli, Taurus, Chaneira, Kangama, Schlurp, Porygon
TM 10	Risikotackle	Double-Edge	Spielhalle in Prisma-City	Porenta, Dodu, Dodri, Mauzi, Snobilikat, Pummeluff, Knuddeluff, Piepi, Pixi, habitak, Ibitak, Taubsi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Relaxo, Evoli, Taurus, Chaneira, Kangama, Schlurp, Porygon,
TM 11	Blubbstrahl	Bubblebeam	Pokémon-Arena in Azuria City	Schiggy, Schillok, Turtok, Enton, Entoron, Quapsel, Quaputzi, Quappo, Tentacha, Tentoxa, Flegmon, Lahmus, Jurob, Jugong, Muschas, Austos, Krabby, Kingler, Seeper, Seemon, Goldini, Golking, Sterndu, Starmie, Garados, Lapras, Aquana, Amonitas, Amoroso, Kabuto, Kabutops
TM 12	Aquaknarre	Water Gun	Mondberg	Schiggy, Schillok, Turtok, Enton, Entoron, Quapsel, Quaputzi, Quappo, Tentacha, Tentoxa, Flegmon, Lahmus, Jurob, Jugong, Muschas, Austos, Krabby, Kingler, Seeper, Seemon, Goldini, Golking, Sterndu, Starmie, Garados, Lapras, Aquana, Amonitas, Amoroso, Kabuto, Kabutops
TM 13	Eisstrahl	Ice Beam	Prisma Kaufhaus	Jugong, Austos, Rossana, Lapras

TM 14	Blizzard	Blizzard	Zinnoberinsel	Jugong, Austos, Rossana, Lapras, Arktos
TM 15	Hyperstrahl	Hyper Beam	Prismania City	Tauboss, Rattikarl, Ibitak, Pixi, Knuddeluff, Snobilakat, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Porygon, Relaxo
TM 16	Zahltag	Pay Day	Route 12	Mauzi, Snobilakat, Relaxo
TM 17	Überroller	Submission	Prismania-Kaufhaus / Siegesstrasse	Menki, Rasaff, Machollo, Maschok, Machomei, Kicklee, Nockchan
TM 18	Konter	Counter	Prismania-Kaufhaus	siehe Überroller (TM 17)
TM 19	Geowurf	Seismic Toss	Route 25	Menki, Rasaff, Machollo, Maschok, Machomei, Kicklee, Nockchan
TM 20	Raserei	Rage	Route 15	Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo
TM 21	Megasauger	Mega Drain	Pokémon-Arena in Prismania City	Bisasam, Bisaknosp, Bisaflor, Myrapla, Dulfor, Giflor, Paras, Parasek, Knofensa, Ultrigaria, Sarzenia, Kokowei, Tangela
TM 22	Solarstrahl	Solarbeam	Zinnoberinsel	Bisasam, Bisaknosp, Bisaflor, Myrapla, Dulfor, Giflor, Paras, Parasek, Knofensa, Ultrigaria, Sarzenia, Kokowei, Tangela
TM 23	Drachenwut	Dragon Rage	Prismania City	Dratini, Dragonir, Dragoran
TM 24	Donnerblitz	Thunderbolt	Pokémon-Arena in Orania City	Voltobal, Lektrobal, Pikachu, Raichu, Magnetilo, Magneton, Elektek, Blitza, Zapdos
TM 25	Donner	Thunder	Kraftwerk	Voltobal, Lektrobal, Pikachu, Raichu, Magnetilo, Magneton, Elektek, Blitza, Zapdos
TM 26	Erdbeben	Earthquake	Silph Co. in Saffronia City.	Sandan, Sandamer, Nidoqueen, Nidoking, Digda, Digdri, Kleinstein, Georok, Geowaz, Onix, Tragosso, Knogga, Rihorn, Rizeros
TM 27	Geofissur	Fissure	Pokémon-Arena in Vertania City	die gleichen wie bei Erdbeben (TM 26)
TM 28	Schaufler	Dig	Azuria City	Sandan, Sandamer, Digda, Digdri, Kleinstein, Georok, Geowaz, Onix, Tragosso, Knogga, Rihorn, Rizeros
TM 29	Psychokinese	Psychic	Saffronia City	Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu,
TM 30	Teleport	Teleport	Route 9	Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu,
TM 31	Mimikry	Mimic	Saffronia City	Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo
TM 32	Doppelteam	Double Team	Prismania-Kaufhaus, Fuchsania City	Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo
TM 33	Reflektor	Reflect	Prismania-Kaufhaus, Kraftwerk	Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu
TM 34	Geduld	Bide	Pokémon-Arena in Marmorja City	Tausi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu,

				Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo
TM 35	Metronom	Metronome	Pokémon-Labor auf der Zinnoberinsel	Piepi, Pixi, Chaneira, Relaxo
TM 36	Finale	Selfdestruct	Silph Co. in Saffronia City	Relaxo
TM 37	Eierbombe	Egg Bomb	Prismania-Kaufhaus, Fuchsania City	Chaneira
TM 38	Feuersturm	Fire Blast	Pokémon-Arena auf der Zinnoberinsel	Glumanda, Glutexo, Glurak, Vulpix, Vulnona, Fukano, Arkani, Ponita, Gallopa, Magmar, Flamara, Lavados
TM 39	Sternschauer	Swift	Zollhaus auf Route 12	Taubsi, Tauboga, Tauboss, Rattfratz, Rattikarl, Habitak, Ibitak, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Evoli, Porygon
TM 40	Schädelwumme	Skull Bash	Safari Zone in Fuchsania City	Rattfratz, Rattikarl, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo
TM 41	Weichei	Softboiled	Prismania City	Chaneira
TM 42	Traumfresser	Dream Eater	Vertania City	Traumato, Hypno
TM 43	Himmelsfeger	Sky Attack	Siegesstrasse	Taubsi, Tauboga, Tauboss, Habitak, Ibitak, Dodu, Dodri, Aerodactyl, Arktos, Zapdos, Lavados
TM 44	Erholung	Rest	M.S. Anne in Orania City	Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu
TM 45	Donnerwelle	Thunder Wave	Route 24	Pikachu, Raichu, Magnetilo, Magneton, Lektrobal, Elektek, Blitza
TM 46	Psywelle	Psywave	Pokémon-Arena in Saffronia City	Abra, Kadabra, Simsala, Flegmon, Lahmus, Traumato, Hypno, Owei, Kokowei, Starmie, Pantimos, Rossana, Mewtu
TM 47	Explosion	Explosion	Siegesstrasse	Kleinstein, Onix, Smogon
TM 48	Steinhagel	Rock Slide	Prismania-Kaufhaus	Kleinstein, Georok, Geowaz, Onix, Rihorn, Rizeros
TM 49	Triplette	Tri Attack	Prismania-Kaufhaus	Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Dodu, Dodri, Chaneira, Porygon
TM 50	Delegator	Substitute	Prismania City	Taubsi, Tauboga, Tauboss, Habitak, Ibitak, Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Mauzi, Snobilakat, Porenta, Dodu, Dodri, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Evoli, Porygon, Relaxo
VM 01	Zerschneider	HM Cut	M.S. Anne	Porenta, Schlurp
VM 02	Fliegen	HM Fly	Route 16	Taubsi, Tauboga, Tauboss, Habitak, Ibitak, Porenta, Dodu, Dodri, Aerodactyl, Arktos, Zapdos, Lavados
VM 03	Surfer	HM Surf	Verstecktes Haus in der Safari-Zone	Schiggy, Schillok, Turtok, Enton, Entoron, Quapsel, Quaputzi, Quappo, Tentacha, Tentoxa, Flegmon, Lahmus, Jurob, Jugong, Muschas, Austos, Krabby, Kingler, Seeper, Seemon, Goldini, Golking, Sterndu, Starmie, Garados, Lapras, Aquana, Amonitas, Amoroso, Kabuto, Kabutops
VM 04	Stärke	HM Strength	Fuchsania City	Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Schlurp, Chaneira, Kangama, Tauros, Relaxo,
VM 05	Blitz	HM Flash	Route 2	Piepi, Pixi, Pummeluff, Knuddeluff, Chaneira, Porygon

## Attacken

### Typ und Nutzen

Technik	Typ	Ergebnis
Absorber	Pflanze	Euer Poke saugt soviele KI des Gegner ab, wie die Höhe der zugefügten Schäden ist.
Agilität	Psy	Erhöht vorübergehend die Schnelligkeit.
Amnesie	Psy	Erhöht vorübergehend den Spezial Angriff.
Aquaknarre	Wasser	Verursacht Schäden.
Aurorastrahl	Eis	Verursacht Schäden und kann den Gegner einfrieren und seine Angriffstärke senken.
Aussetzer	Normal	Setzt vorübergehend einen Angriff des Gegners ausser Kraft.
Barriere	Psy	Erhöht vorübergehend eure Abwehr.
Biss	Normal	Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen
Blättertanz	Pflanze	Verursacht Schäden.Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Blitz	Normal	Verursacht Schäden. Außerhalb von Kämpfen lassen sich dunkle Räume erleuten.
Blizzard	Eis	Verursacht Schäden.
Blubber	Wasser	Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners senken.
Blubbstrahl	Wasser	Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners senken.
Bodycheck	Normal	Euer Poke erhält 1/4 der Schäden des Gegners.
Bodyslam	Normal	Verursacht Schäden.
Bohrschnabel	Flug	Verursacht Schäden.
Brüller	Normal	Beendet den Kampf auser bei Trainern.
Delegator	Normal	Euer Poke klont sich selbst.
Donner	Elektrik	Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen.
Donnerblitz	Elektrik	Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen.
Donnerschlag	Elektrik	Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen.
Donnerschock	Elektrik	Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen.
Donnerswelle	Elektrik	Lähmt den Gegner.
Doppelkick	Kampf	Euer Poke greift zweimal an.
Doppelteam	Normal	Erhöht Eure Chancen den Angriffen auszuweichen.
Dornkanone	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Drachenwut	Drachen	Ein Scklag kostet 40 Schadenspunkte.
Dunkelnebel	Eis	Löscht alle Wirkungen auf das Poke.
Duonadel	Insekt	Euer Poke greift zweimal an und kann den Gegner vergiften.
Duplexhieb	Normal	Verurscht Schäden.
Engelsamen	Pflanze	Euer Poke saugt dem Gegner in jeder Runde KP ab.
Eierbombe	Normal	Verursacht Schäden.
Einigler	Normal	Erhöht vorübergehen eure Abwehr.
Eishieb	Eis	Verursacht Schäden und kann den Gegner einfrieren.
Eisstrahl	Eis	Verursacht Schäden und kann den Gegner einfrieren.
Energiefocus	Normal	Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben.
Erdbeben	Boden	Verursacht Schäden, außer bei fliegenden Pokes.
Erholung	Psy	Wenn es funktioniert, füllt euer Poke seine KP wieder voll, verliert aber zwei Runden.
Explosion	Normal	Wenn es funktioniert, wird der Gegner mit einer Attacke geschlagen.
Fadenschuß	Insekt	Senkt vorübergehend die Schnelligkeit des Gegners.
Fegekick	Kampf	Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen.
Feuerschlag	Feuer	Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen.
Feuersturm	Feuer	Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen.

Feuerwirbel	Feuer	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Finale	Normal	Selbstzerstörung. Euer Poke explodiert und verursacht dadurch Schäden.
Fammenwurf	Feuer	Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen.
Fliegen	Flug	Euer Poke fliegt in einer Runde fort und ist unerreichbar. Es greift in dernächsten Runde an. Auserhalb von Kämpfen könnt ihr von einem Ort zum anderen fliegen.
Flügel Schlag	Flug	Verursacht Schäden.
Fuchtlert	Normal	Verursacht Schäden und führt zum Wahnsinn eures Poke.
Furienschlag	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Fußkick	Kampf	Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen
Geduld	Normal	Euer Poke verliert 2 bis 3 Runden aber sein Schlag hat den doppelten Wert der erlittenen Schäden.
Geofissur	Boden	Besiegt den Gegner mit einem Schlag, außer bei fliegenden Poke.
Geowurf	Kampf	Die zugefügten Schäden entsprechen Eurem Erfahrungwert.
Gesang	Normal	Schläfert den Gegner ein
Giftblick	Normal	Lähmt den Gegner.
Giftpuder	Gift	Vergiftet den Gegner.
Gifstachel	Gift	Verursacht Schäden und kann den Gegner vergiften.
Giftwolke	Gift	Vergiftet den Gegner.
Glut	Feuer	Verursacht Schäden und kann den Gegner verbrennen.
Guillotine	Normal	Wenn es funktioniert wird der Gegner mit einem Schlag besiegt.
Härtner	Normal	Erhöht vorübergehend die Abwehr eure Poke.
Heuler	Normal	Erhöht vorübergehend die Stärke Eurer Angriffe.
Himmelsfeger	Flug	Euer Poke sammelt in einer Runde Stärke, die es dann einsetzt.
Hornattacke	Normal	Verursacht Schäden
Hornbohrer	Normal	Wenn es funktioniert wird der Gegner mit einem Schlag besiegt.
Hydropumpe	Wasser	Verursacht Schäden.
Hyperstrahl	Normal	Verursacht Schäden aber Euer poke verliert eine Runde
Hyperzahn	Normal	Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen
Hypnose	Psy	Schläfert den Gegner ein.
Irrschlag	Normal	Verursacht Schäden.
Karateschlag	Normal	Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben.
Kaskade	Wasser	Verursacht Schäden.
Klammer	Normal	Verursacht Schäden.
Klammergriff	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Klingensturm	Normal	Euer Poke sammelt in einer Runde Stärke, die es in dernächsten einsetzt.
Knochenkeule	Boden	Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen.
Knochmerang	Boden	Euer Poke greift zweimal an.
Kometenhieb	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Komprimator	Normal	Erhöht die Chancen Eures Poke einem Angriff auszuweichen.
Konfusion	Psy	Treibt den Gegner in den Wahnsinn.
Konfustrahl	Gestein	Treibt den Gegner in den Wahnsinn.
Konter	Kampf	Der Schlag hat den doppelten Wert der erhaltenen Schäden.
Kopfnuß	Normal	Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners mindern.
Krabbhammer	Wasser	Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben.
Kratzer	Normal	Verursacht Schäden.
Kratzfurie	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Kreideschrei	Normal	Senkt vorübergehend die Abwehr des Gegners.
Lichtschild	Psy	Vermindert die Schäden gegnerischer Spezialattacken um 50 %.
Meditation	Psy	Erhöht vorübergehend die Angriffsstärke Eures Poke.
Megahieb	Normal	Verursacht Schäden.
Megakick	Normal	Verursacht Schäden
Megasauger	Pflanze	Euer Poke saugt die KP des Gegners auf.

Metronom	Normal	Euer Poke benutzt eine beliebige TM.
Mimikry	Normal	Euer Poke ahmt den letzten Angriff des Gegners nach.
Nachtnebel	Gestein	Die Höhe der von Euch verursachten Schäden entspricht dem Erfahrungswert Eures Poke.
Nadelrakete	Insekt	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Panzerschutz	Wasser	Erhöht vorübergehend Eure Abwehr.
Pfund	Normal	Verursacht Schäden.
Pilzspore	Pflanze	Schläfert den Gegner ein.
Platscher	Wasser	Verursacht Schäden.
Psychokinese	Psy	Senkt die Stärke der gegnerischen Spezialattacken.
Psykraft	Psy	Senkt die Präzision Eures Gegners.
Psystrahl	Psy	Verursacht Schäden und kann den Gegner Wahnsinnig machen.
Psywelle	Psy	Die bewirkten Schäden entsprechen 150 % Eures Erfahrungswertes.
Rankenhieb	Pflanze	Verursacht Schäden.
Raserei	Normal	Wenn Eier Poke Schaden erleidet wird seimn Angriff stärker.
Rasierblatt	Pflanze	Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben.
Rauchwolke	Normal	Die Angriffe des Gegners werden ungenauer.
Reflektor	Psy	Verringertb die Schäden normaler Angriffe um 50 %.
Risikotackle	Normal	Euer Poke erhält 1/4 der Schäden, die sein Gegner erleidet.
Ruckzuckhieb	Normal	Euer Poke greift als erstes an.
Rutenschlag	Normal	Senkt vorübergehend die Abwehr des Gegners.
Sandwirbel	Normal	Senkt die Präzision des Gegners
Säure	Gift	Verursacht Schäden und kann die gegnerische Abwehr zerschlagen.
Säurepanzer	Gift	Erhöht vorübergehend die Abwehr.
Schädelwumme	Normal	Euer Poke Sammet Stärke und greift nächst Runde an.
Schärfer	Normal	Angriff wird vorübergehend verstärkt.
Schaufler	Boden	Euer Poke gräbt sich ein und ist in der Runde unverletzlich. In der Nächsten Runde greift es an.
Schlafpuder	Pflanze	Schläfert den Gegner ein
Schlammbad	Gift	Verursacht Schäden und kann den Gegner vergiften
Schlecker	Gestein	Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen.
Schlitzer	Normal	Verursacht Schäden mit der Chance einen fatalen Schlag zu geben.
Schnabel	Flug	Verursacht Schäden und kann den Gegner lähmen.
Schnapper	Wasser´	Euer Poke greift mehrmals in derselben Rund an
Schwerttanz	Normal	Vorübergehend erhöhte Angriffsstärke.
Silberblick	Normal	Vermindert vorübergehend die Abwehr des Gegners.
Slam	Normal	Verursacht Schäden.
Smog	Gift	Verursacht Schäden und kann den Gegner vergiften.
Soloarstrahl	Pflanze	Euer Poke sammelt Stärke, die es in dernächsten Runde einsetzt.
Spiegeltrick	Flug	Euer Poke führt den letzten Angriff des Gegners aus.
Sprungkick	Kampf	Wenn Eurem Poke dieser Schlag mislingt erhält er 1/8 der Schäden die er ausgeteilt hätte.
Stachelspore	Pflanze	Lähmt den Gegner.
Stakkato	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Stampfer	Normal	Verursacht Schäden und kann dem Gegner Angst einjagen.
Stärke	Normal	Verursacht Schäden. Auserhalb von Kämpfen lassen sich Dinge (z. B. Steine) verschieben.
Steinhagel	Gestein	Verursacht Schäden.
Steinwurf	Gestein	Verursacht Schäden.
Sternschauer	Normal	Verursacht Schäden.
Superschall	Normal	Treibt den Gegner in den Wahnsinn.
Superzahn	Normal	Verringert die KP des Gegners um die Hälfte.
Surfer	Wasser	Verursacht Schäden. Auserhalb von Kämpfen eingesetzt kannst du damit übers Wasser zum anderen Ufer surfen.
Tackle	Normal	Verursacht Schäden.

Teleport	Psy	Beendet den Kampf, außer bei Trainerkämpfen.
Todeskuß	Normal	Schläfert den Gegner ein.
Toxin	Gift	Vergiftet den Gegner, was eine weitere Schädigung des Gegners in jeder weiteren Runde bewirkt.
Traumfresser	Psy	Wenn euer Gegner schläft, saugt euer Poke seine KP auf.
Triplette	Normal	Verursacht Schäden
Turmkick	Kampf	Wenn Eurem Poke dieser Schlag mislingt erhält er 1/8 der Schäden die er ausgeteilt hätte.
Überroller	Kampf	Euer Poke erhält 1/4 der dem Gegner zugefügten Schäden.
Ultraschall	Normal	Verursacht 20 Schadenspunkte.
Umklammerung	Normal	Verursacht Schäden und kann die Schnelligkeit des Gegners senken.
Umwandlung	Normal	Euer Poke verwandelt sich in die gegnerische Art.
Verzweifler	Normal	Könnt Ihr auch ohne SP benutzen aber Euer Poke verliert KP.
Wachstum	Normal	Die Angriffsstärke erhöht sich vorübergehend.
Wandler	Normal	Euer Poke verwandelt sich in die gegnerische Art.
Weichei	Normal	Erneuert die Hälfte eurer Lebenskraft.
Weißnebel	Eis	Schützt gegen Angriffe, die die Fähigkeiten Eures Poke schwächen.
Wickel	Normal	Euer Poke greift mehrmals in derselben Runde an.
Windstoß	Flug	Verursacht Schäden.
Wirbelwind	Normal	Beendet den Kampf außer in Trainerkämpfen.
Zahntag	Normal	Verursacht Schäden. Nach dem Kampf erhaltet ihr einige Münzen.
Zerschneider	Normal	Verursacht Schäden. Außerhalb von Kämpfen lassen sich Büsche zerschneiden, die Wege versperren.

## Items

### Fundort, Preis, Nutzen

Item	Preis	Zu finden in...	Verwendbar für...
? Öffner	---	Zinnoberinsel im PKMN Haus	Öffnet Arena der Zinnoberei
Äther	---	Mehrer Orte	Gibt einer Technik 10 SP
Altberstein	---	Marmoraria City	Um ein neues Poke zu klonen
Angel	---	Orania City beim Angler	Um Pokes zu Angeln
Angriffsplus	650	Supermarkt Prisma City	Erhöht den Angriff
AP Plus	---	Mehrere Orte	Erhöht AP Wert um 1 Einheit
Beleber	500	Supermarkt	Um einen Poke aus K.O. zu holen
Blattstein	2100	Supermarkt Prisma City	Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus
Bootsticket	---	Küstenhaus	Um an Bord der MS Anne zu kommen
Carbon	9800	Supermarkt Prisma City	Erhöht das Tempo
Detektor	---	Route 11 beim Beobachtungsposten	Spürt verborgene Dinge auf
Domfossil	---	Mondberg	Zum klonen eines neuen Poke
Donnerstein	2100	Supermarkt Prisma City	Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus
Eichs Paket	---	Vertania City Supermarkt	Bei Prof. Eich abgeben
Eisen	9800	Supermarkt Prisma City	Erhöht Verteidigungswert
Eisheiler	250	Supermarkt	Heilt Erfrierungen
Elixier	---	Mehrere Orte	Gibt allen Techniken 20 SP
EP Teiler	---	Route 15 beim Beobachtungsposten	Verteilt die EP nach dem Kampf auf alle Poke
Fahrrad	1 Mio	Fahrradladen kriegst du umsonst mit Radcoupon	Um schneller voranzukommen
Feuerheiler	250	Supermarkt	Heilt Verbrennungen
Feuerstein	2100	Supermarkt Prisma City	Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus
Fluchtseil	550	Supermarkt	Um einen Level zu verlassen
Gegengift	100	Supermarkt	Heilt Vergiftungen
Goldzahn	---	Safarizone geheimes Haus	Dem Wächter der Safarizone geben
Heiltrank	300	Supermarkt	Gibt 20 KP
Helixfossil	---	Monberg	Zum klonen einen neuen Poke
Hyperball	1200	Supermarkt	Um wilde Pokemon zu fangen
Hyperheiler	600	Supermarkt	Heilt alle Krankheiten
Hypertrank	1500	Supermarkt	Gibt 200 KP
Kalzium	9800	Supermarkt Prisma City	Erhöht Spezialwert
Karte	---	Alabstia City im Haus vom Rivalen	Weltkarte zum orientieren
KP Plus	---	Mehrer Orte	Erhöht KP Wert um 1 Einheit
Liftöffner	---	Prisma City Casino	Setzt aufzug in Gang
Limonade	350	Supermarkt Prisma City	Löscht Durst und gibt 80 KP
Megablock	700	Supermarkt Prisma City	Blockt Spezialangriff ab
Meisterball	---	Saffronia City bei Silp Co.	Um Mewtu zu fangen hier kriegt nur einen also gut aufheben oder Cheat benutzen
Mondstein	---	Mehrere Orte	Löst bei bestimmtem Poke eine Entwicklung aus
Münze	---	Prisma City	Um an Geldautomaten zu spielen
Münzkorb	---	Prisma City	Notwendig zum Spielen im Casino
Nugget	---	Mehrer Orte	Du bekommst Geld wenn Du es

			verkauft
Para Heiler	200	Supermarkt	Heilt Lähmungen
Pokeball	200	Supermarkt	Um wilde Poke zu fangen
Pokedex	---	Alabastia in Eichs Labor	Zählt die gesehen und gefangenen Poke auf
Pokeflöte	---	Lavandia im Poke Turm	Um schlafende Poke zu wecken
Pokepuppe	1000	Supermarkt Prismaia City	Um Poke im Kampf abzulenken und für einen Tausch
Profiangel	---	Fuchsania City	Um Poke zu angeln
Protein	9800	Supermark Prismaia City	Erhöht die Angriffsstärke
Rad Coupon	---	Orania City beim Poke Fan Club	Ein gratis Fahrrad
Safariball	300	Safari Zone	Um wilde Poke in der Safai Zone zu fangen
Schutz	350	Supermarkt	Vermindert die Kämpfe gegen schwache Pokemon
Sonderbonbon	---	Mehrer Orte	Erhöht den Level eines Poke um 1 Stufe
Sprudel	300	Supermarkt Prismaia City	Löscht Durst und gibt 60 KP
Superangel	---	Route 12	Um poke zu angeln
Superball	600	Supermarkt	Um wilde Poke zu fangen
Superschutz	500	Supermarkt	Verringert die Kämpfe gegen schwache Pokemon
Supertrank	700	Supermarkt	Gibt 50 KP
Tafelwasser	200	Supermarkt Prismaia City	Löscht Durst und gibt 50 KP, und für die Torwächter
Top Äther	---	Mehrer Orte	Erneuert alle SP einer Technik
Top Beleber	---	Mehrere Orte	Um ein Poke aus K.O. zu holen mit allen KP
Top Genesung	3000	Supermarkt	Heilt. Gibt Maximum an KP
Top Schutz	700	Supermarkt	Verringert die Kämpfe gegen schwache Poke
Top Trank	2500	Supermarkt Prismaia City	Erneuert all KP
Türöffner	---	Soffronia City bei Silph Co.	Zugang zu Silp Co. Räumen
Wasserstein	2100	Supermarkt Prismaia City	Löst bei bestimmsten Poke eine Entwicklung aus
Wecker	250	Supermarkkt	Um Dein schlafendes Poke zu wecken
X Abwehr	550	Supermarkt Prismaia City	Erhöht die Abwehrstärkr
X Angriff	500	Supermarkt	Erhöht Anriffsstärke
X Spezial	350	Supermarkt Prismaia City	Erhöht Spezial
X Tempo	350	Supermarkt Prismaia City	Erhöht das Tempo
X Treffer	950	Supermarkt Prismaia City	Erhöht Die Präzesion des Poke



## Die Top4

LORELEI				
Sie hat sich auf Wasser und Eis-Pokémon spezialisiert. Ihr habt die besten Chancen wenn eure Pokés zu den Elementklassen Feuer, Kampf, Fels, Pflanze und vor allem Elektro zählen.				
Lorelei's Pokémon				
Jugong Level 54 Wasser/Eis	Austos Level 53 Wasser/Eis	Lahmus Level 54 Wasser/Psycho	Rossana Level 56 Eis/Psy	Lapras Level 56 Wasser/Eis

BRUNO				
Für Bruno zählen nur die ganz starken Pokémon. In dieses Duell solltet ihr euch möglichst mit Pokés der Elementklasse Flug, Psycho oder Pflanzen wagen. (Pflanzen-Pokés haben vor allem gegen die beiden Onix einen klaren Kampfvorteil!)				
Bruno's Pokémon				
Onix Level 53 Gestein/Boden	Nockchan Level 55 Kampf	Kicklee Level 55 Kampf	Onix Level 56 Gestein/Boden	Machomei Level 58 Kampf

AGATHA				
Sie ist eine von den Gegnern, die am schwierigsten zu besiegen ist. Vor allem die Geister-Pokés reagieren auf die meisten Spezialattacken unempfindlich ! Um aus diesem Kampf erfolgreich hervorzugehen, nehmt ihr am besten ein Pokémon der Elementklasse Feuer, Wasser oder Psycho. Noch besser ist es, eines aus jeder Elementklasse zu nehmen.				
Agatha's Pokémon				
Gengar Level 56 Gespenst	Golbat Level 56 Flug/Gift	Alpollo Level 55 Gespenst	Arbok Level 58 Gift	Gengar Level 60 Gespenst

SIEGFRIED				
Er ist der Anführer der Top-Vier und somit der stärkste Trainer in der Pokémon-Liga. Gegen die Angriffe seiner seltenen Drachepokémon können sich andere Pokés nur mit Mühe verteidigen. Um den Kampf zu gewinnen solltet ihr am besten Pokémon der Elementklasse Psycho oder Eis einsetzen.				
Siegfried's Pokémon				
Garados Level 58 Wasser/Flug	Dragonir Level 56 Drache	Dragonir Level 56 Drache	Aerodactyl Level 60 Gestein/Flug	Dragoran Level 62 Drache/Flug

EUER RIVALE				
Euer Gegner hat sechs verschiedene Pokémon bei sich. Die ersten drei sind immer Tauboss, Simsala und Rizeros. Welche Pokémon er sonst noch kämpfen lässt, hängt davon ab, für welches er sich bei Spielbeginn entschieden hat. Für diesen harten Kampf solltet ihr am besten Pokémon einsetzen, die mindestens Erfahrungslevel 74 erreicht haben !				
Die Pokemons eures Rivalen: Tauboss (Level 61), Simsala(59), Rizeros(61) sowie				
Garados (61) Arkani (63) Bisaflo (65)  "Wahl Bisasam"	Kokowei (61) Garados (63) Glurak (65)  "Wahl Glumanda"	Arkani (61) Kokowei (63) Turtok (65)  "Wahl Schiggy"		

## Pokémon-Finder

### **Wo kann ich ein bestimmtes Pokemon finden ?**

Nr.	Name	Rot/Blau	Wo zu finden
001	Bisasam	Eins / Eins	am Anfang aussuchen
002	Bisaknosp	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
003	Bisaflor	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
004	Glumanda	Eins / Eins	am Anfang aussuchen
005	Glutexo	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
006	Glurak	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
007	Schiggy	Eins / Eins	am Anfang aussuchen
008	Schillok	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
009	Turtok	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
010	Raupy	Selten / Häufig	Vertania Wald
011	Safcon	Selten / Häufig	Vertania Wald, Route 24-25
012	Smettbo	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
013	Hornliu	Häufig / Selten	Vertania Wald, Route 24-25
014	Kokuna	Häufig / Selten	Route 24-25
015	Bibor	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
016	Taubsi	Häufig / Häufig	Route 1-2-3-25-5-8-12-13, Kanalroute 21
017	Tauboga	Häufig / Häufig	Kanalroute 21
018	Tauboss	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
019	Rattfratz	Häufig / Häufig	Route 1-2-4-9-10-16-17-18-22, Kanalroute 21
020	Rattikarl	Selten / Selten	Route 16-17-18, Kanalroute 21
021	Habitak	Häufig / Häufig	Route 3-4-11-9-10-16-17-18-22
022	Ibitak	Selten / Selten	Route 16-17-18
023	Rettan	Häufig / Keins	Route 4-11-9-10-8
024	Arbok	Selten / Keins	Zinnoberinsel
025	Pikachu	Selten / Selten	Vertania Wald, Kraftwerk
026	Raichu	Selten / Selten	Kraftwerk
027	Sandan	Keins / Häufig	Route 4-11-8
028	Sandamer	Keins /	Nur zu entwickeln

		Keins	
029	Nidoran (W)	Häufig / Selten	Safari Zone, Route 22
030	Nidorina	Selten / Selten	Safari Zone, Casino(rot)
031	Nidoqueen	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
032	Nidoran (M)	Selten / Häufig	Safari Zone Route 22
033	Nidorino	Selten / Selten	Safari Zone, Casino(blau)
034	Nidoking	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
035	Piepi	Selten / Selten	Mondberg Casino
036	Pixi	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
037	Vulpix	Keins / Selten	Route 8
038	Vulnona	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
039	Pummeluff	Selten / Selten	Route 3
040	Knuddeluff	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
041	Zubat	Häufig / Häufig	Mondberg, Felstunnel, Seeschauminseln, Siegesstrasse
042	Golbat	Häufig / Häufig	Seeschauminseln, Siegesstrasse
043	Myrapla	Häufig / Keins	Route 24-25-5-12-13
044	Duflor	Häufig / Keins	Route 12-13
045	Giflor	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
046	Paras	Selten / Selten	Mondberg, Safari Zone
047	Parasek	Selten / Selten	Safari Zone
048	Bluzuk	Häufig / Häufig	Safari Zone, Siegesstrasse
049	Omot	Selten / Selten	Safari Zone
050	Digda	Häufig / Häufig	Digdas Höhle
051	Digdri	Selten / Selten	Digdas Höhle
052	Mauzi	Keins / Selten	Route 5-8
053	Snobilikat	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
054	Enton	Selten / Selten	Route 4-24-25, Azuria City,SafariZone
055	Entoron	Selten / Selten	Seeschauminseln (blau)
056	Menki	Häufig / Keins	Route 5-8
057	Rasaff	Keins /	Nur zu entwickeln

		Keins	
058	Fukano	Häufig / Keins	Zinnoberinsel Route 8
059	Arkani	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
060	Quapsel	Selten / Selten	Alabastia, Vertanai City, Route 22
061	Quaputzi	Selten / Selten	Prismania City, Route 10
062	Quappo	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
063	Abra	Häufig / Häufig	Route 24-25
064	Kadabra	Selten / Selten	Casino
065	Simsala	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
066	Machollo	Häufig / Häufig	Felstunnel, Siegesstrasse
067	Maschock	Selten / Selten	Siegesstrasse
068	Machomei	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
069	Knofensa	Keins / Häufig	Route 24-25-5
070	Ultrigaria	Keins / Häufig	Route 12-13
071	Sarzenia	Keins / Selten	Route 12-13
072	Tentacha	Häufig / Häufig	Route 12-13-17-18, Kanalroute 19-20-21, Alabastia, Vertania City
073	Tentoxa	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
074	Kleinstein	Häufig / Häufig	Mondberg, Felstunnel, Siegesstrasse
075	Georok	Selten / Selten	Siegesstrasse
076	Geowaz	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
077	Ponita	Häufig / Häufig	Zinnoberinsel
078	Gallopa	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
079	Flegmon	Häufig / Häufig	Seeschauminseln, Safari Zone, Prismania City, Route 10
080	Lahmus	Selten / Selten	Geheimdungeon, Route 23, Route 18 im Tausch gegen Schlurp
081	Magnetilo	Häufig / Häufig	Kraftwerk
082	Magneton	Selten / Selten	Kraftwerk
083	Porenta	Eins / Eins	Orania City im Tausch
084	Dodu	Häufig / Häufig	Safari Zone, Route 16-17-18
085	Dodri	Selten / Selten	Safari Zone
086	Jurob	Häufig / Häufig	Seeschauminseln

087	Jugong	Selten / Selten	Seeschauminseln
088	Sleima	Häufig / Häufig	Zinnoberinsel
089	Sleimok	Selten / Selten	Zinnoberinsel
090	Muschas	Selten / Selten	Route 6-11-19-20-21, Orania City, Seeschauminseln, Zinnoberinsel
091	Austos	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
092	Nebulak	Häufig / Häufig	Pokemon Turm
093	Alpollo	Selten / Selten	Pokemon Turm
094	Gengar	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
095	Onix	Selten / Selten	Felstunnel, Siegesstrasse
096	Traumato	Selten / Selten	Route 11
097	Hypno	Selten / Selten	Nur zu entwickeln
098	Krabby	Häufig / Häufig	Route 4-6-11-12-13-17-18-24-25, Azuria, OraniaCity, Safari Zone, Fuchsania City
099	Kingler	Keins / Selten	Seeschauminseln, Geheimdungeon, Route 23
100	Voltobal	Häufig / Häufig	Route 9-10, Kraftwerk
101	Lektroball	Selten / Selten	Kraftwerk, Zinnoberinsel im Tausch gegen Raichu
102	Owei	Selten / Selten	Safari Zone
103	Kokowei	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
104	Tragosso	Häufig / Häufig	Pokemon Turm
105	Knogga	Selten / Selten	Siegesstrasse
106	Kicklee	Eins / Eins	Saffronia City Arena
107	Nockchan	Eins / Eins	Saffronia City Arena
108	Schlurp	Eins / Eins	Route 18
109	Smogon	Häufig / Häufig	Zinnoberinsel
110	Smogmog	Häufig / Häufig	Zinnoberinsel
111	Rihorn	Selten / Selten	Safari zone
112	Rizeros	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
113	Chaneira	Selten / Selten	Safari Zone
114	Tangela	Selten / Selten	Kanalroute 21
115	Kangama	Selten / Selten	Safari Zone
116	Seeper	Häufig / Häufig	Zinnoberinseln, Seeschauminseln, Route 19-20-21

117	Seemon	Selten / Selten	Nur zu entwickeln
118	Goldini	Häufig / Häufig	Route 4-12-13-17-18-19-20-21-22-24-25, AzuriaCity, Seeschauminseln, Zinnoberinsel, Fuchsania City
119	Golking	Selten / Selten	Geheimdungeon, Route 23, Fuchsania City
120	Sterndu	Häufig / Häufig	Zinnoberinsel, Seeschauminsel, Route 19-20-21
121	Starmie	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
122	Pantimos	Eins / Eins	Route 2 im Tausch
123	Sichlor	Selten / Keins	Safari Zone Casino(rot)
124	Rossana	Selten / Selten	Azuria City im Tausch gegen Quaputzi
125	Elektek	Selten / Keins	Kraftwerk
126	Magmar	Keins / Selten	Zinnoberinsel
127	Pinsir	Keins / Selten	Safari Zone
128	Tauros	Selten / Selten	Safari Zone
129	Karpador	Häufig / Häufig	Route 12-13-17-18, Fuchsania City
130	Garados	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
131	Lapras	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
132	Ditto	Häufig / Häufig	route 13
133	Evoli	Eins / Eins	Prismania City in der Prismania Villa
134	Aquana	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
135	Blitza	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
136	Flamera	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
137	Porygon	Selten / Selten	Casino
138	Amonitas	Eins / Eins	Zinnoberinsel im Labor im Tausch gegen Helixfossil
139	Amoroso	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
140	Kabuto	Eins / Eins	Zinnoberinsel im Labor im Tausch gegen Domfossil
141	Kabutops	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
142	Aerodactyl	Eins / Eins	Zinnoberinsel im Labor im Tausch gegenAltberstein
143	Relaxo	Zwei / Zwei	Route 12-16
144	Arktos	Eins / Eins	Seeschauminseln
145	Zapdos	Eins / Eins	Kraftwerk
146	Lavados	Eins / Eins	Siegesstrasse
147	Dratini	Selten / Selten	Casino, Safari Zone
148	Dragonir	Keins / Keins	Nur zu entwickeln
149	Dragoran	Keins / Keins	Nur zu entwickeln

150	Mewtu	Eins / Eins	Geheimdungeon mit Meisterball zu fangen
151	Mew	Keins / Keins	Nur mit PCBoy herstellbar

## Die Arenaleiter

**Welches Pokemon (+Level) verwenden sie, welchen Orden bekommt ihr und was schenken sie euch für einen Sieg?**

Name	Ort	Pokémon / Level	Orden	Gewinn
Rocko	Marmoraria City	Kleinstein / 12 Onix / 14	Felsorden	TM 34 — Geduld
Misti	Azuria City	Sterndu / 18 Starmie / 21	Quellorden	TM 11 — Blubbstrahl
Major Bob	Orania City	Voltobal / 21 Pikachu / 18 Raichu / 24	Donnerorden	TM 24 — Donnerblitz
Erika	Prismania City	Sarzenia / 29 Tangela / 24 Giflor / 29	Farborden	TM21 — Megasauger
Sabrina	Saffronia City	Kadabra / 38 Pantimos / 37 Omot / 38 Simsala / 43	Sumpforden	TM 46 — Psywelle
Koga	Fuchsania City	Smogan / 37 Sleimok / 30 Smogan / 37 Smogmog / 43	Seelenorden	TM 06 — Toxin
Pyro	Zinnoberinsel	Fukano / 42 Ponita / 40 Galopa / 42 Arkani / 47	Vulkanorden	TM 38 — Feuersturm
Giovanni	Vertania City	Rihorn / 45 Digdri / 42 Nidoqueen / 43 Nidoking / 45 Rizeros / 50	Erdorden	TM 27 — Geofissur

## Inhaltsverzeichnis

<b>Komplettlösung .....</b>	<b>1</b>
Rot, Blau, Gelb.....	1
Allgemeines:.....	1
Spielverlauf .....	1
Alabastia.....	2
Vertania City.....	2
Alabastia.....	2
Vertania City.....	2
Vertania Wald.....	2
Mamoria City.....	2
Route 3.....	2
Mondberg .....	2
Azuria City.....	2
Nugget Brücke .....	2
Küstenhaus .....	2
Azuria City.....	2
Orania City .....	2
Digdas Höhle.....	2
Route 2.....	2
Digdas Höhle.....	3
Orania City .....	3
Azuria City.....	3
Route 9+10.....	3
Felstunnel.....	3
Lavandia.....	3
Prismania City .....	3
Lavandia.....	3
Saffronia City.....	3
Weg nach Fuchs. City .....	3
Fuchsania City .....	3
Weg zur Zinoberinsel .....	3
Zinoberinsel.....	4
Vertania City.....	4
Siegesstraße .....	4
Siegesstraße .....	4
Indigo Plateau .....	4
Silber, Gold .....	4
<b>Cheats und Gerüchte .....</b>	<b>5</b>
Cheats.....	5
Gerüchte .....	6
<b>Kampftabelle .....</b>	<b>7</b>
Erklärung zur Kampftabelle .....	7
<b>TMs/VMs .....</b>	<b>8</b>
Name, Fundorte, für welche Pokémon anwendbar? .....	8
<b>Attacken.....</b>	<b>11</b>
Typ und Nutzen.....	11
<b>Items .....</b>	<b>15</b>
Fundort, Preis, Nutzen .....	15
<b>Die 8 Orden.....</b>	<b>17</b>
<b>Die Top4.....</b>	<b>18</b>
<b>Pokémon-Finder .....</b>	<b>19</b>
Wo kann ich ein bestimmtes Pokemon finden ?.....	19
<b>Die Arenaleiter .....</b>	<b>25</b>
Welches Pokemon (+Level) verwenden sie, welchen Orden bekommt ihr und was schenken sie euch für einen Sieg? .....	25
<b>Inhaltsverzeichnis .....</b>	<b>26</b>