

POKEMONEXPERTE.DE

Pokemonexperte – Komplettführer für Pokémon Kristall

Teil 1 – Der Spielbeginn



©2001 pokemonexperte.de

Der Spielbeginn

Wenn du zum ersten Mal das Spiel startest kommt eine Auswahl zwischen „Neues Spiel“ und „Optionen“. Wähle jetzt den Menüpunkt „Neues Spiel“. Nun kannst du wählen, ob du als Mädchen oder Bub spielen willst. Danach kommt die Frage nach der Uhrzeit.

Tipp	Stelle die Uhrzeit ca. 2 Stunden zurück, damit du vor allem nur am Morgen vorkommende Pokémon leichter fangen kannst. Normalerweise (also wenn du die Zeit richtig einstellst) gibt es Pokémon die man nur von 8-18 Uhr, 18-6 Uhr und 6-8 Uhr fangen kann. So aber kannst du sie jeweils in folgende fangen: 10-20 Uhr, 20 – 8 Uhr und 8-10 Uhr . Das ist doch viel angenehmer, weil du dann nicht so zeitig aufstehen musst :-).
-------------	---

Jetzt wählst du einen Namen für deine Spielfigur. Wir hier in unserer Komplettlösung verwenden einfach den Namen „NAME“. Nun führt dich Professor Eich in die Welt der Pokémon. Nachdem dies geschehen ist, befindest du dich in deinem Zimmer. Geh hinunter zu deiner Mutter. Jetzt musst du noch die Einstellungen Sommerzeit/Winterzeit und Wochentag einstellen.

Nun gehe in das Haus von Professor Lind. Er wird dir ein Pokémon geben. Such dir ein gutes aus.

Tipp	<p>Du solltest das Pflanzen-Pokémon Endivie nehmen, egal ob du jetzt Anfänger oder Profi bist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es gibt im Spiel kein zweites, auch nur annähernd so gutes Pflanzen-Pokémon. (Es gibt im Spiel nämlich doch kein Celebi, das haben nur die Japaner). • Gute Wasser – Pokémon gibt es in Hülle und Fülle. (zB.: Lugia, Remoraid/Octillery, Quaxo, Morlord, ...) – daher kein Karnimani nehmen. • Feuer Pokémon gibt es nicht gar so viele, dafür sehr gute und vor allem Dualtypen*: Ho-oh (auf Level 70!), Hunduster (Kombination mit Unlicht, einem sehr guten Typen, wahrscheinlich ist Hunduster das beste Dualtyp Pokémon das es gibt!), Marcargo (Kombination mit Gestein). – Aus diesem Grund kein Feurigel nehmen.
Hinweis	Vor allem wenn du ein Anfänger bist, solltest du Endivie nehmen, weil wir im Laufe des Komplettführers immer wieder gute Teams für bestimmte Situationen präsentieren. Bei all diesen Teams wurde die Annahme getroffen, dass man Endivie genommen hat!

Übersicht der wählbaren Startpokémon

	Endivie #152	Feurigel #155	Karnimani #158
Aussehen			
Pokémon Typ	Pflanze	Feuer	Wasser
Evolution	Lorblatt (Level 16) Meganie (Level 32)	Igelavar (Level 14) Tornupto (Level 36)	Tyroccroc (Level 18) Impergator (Lv. 30)
Wichtige Attacken	<ul style="list-style-type: none"> • Rasierblatt • Synthese • Bodyslum • Solarstrahl 	<ul style="list-style-type: none"> • Feuerrad • Ruckzuckhieb • Sternschauer • Flammenwurf 	<ul style="list-style-type: none"> • Biss • Schlitzer • Aquanarre • Hydropumpe

Route 29

Diese Route ist nicht sehr schwer. Trainer warten zwar noch keine, aber wilde Pokémon lauern, leider kann man sie noch nicht fangen. Wenn diese Route verlassen wird, sollte dein Startpokémon bereits Level 8 erreicht haben – also trainiere hier. Wenn du zu Professor Lind zurück gehst, kannst du deine Pokémon heilen lassen. Auf dieser Route findest du außerdem eine Beere*!



Zeitlich bedingte Handlung: Auf Route 29 befindet sich jeden Dienstag Dietlinde, wenn ihr bereits einen Orden erhalten habt. Sprecht hier alle Personen an um sie zu finden. Sie gibt euch das „Rosa Band“. Wenn dieses von einem Pokémon mit dem Typ normal getragen wird, wird das Pokémon stärker.

Rosalia City

Dies ist die erste Stadt in die du kommst. Das heißt hier gibt es einen Pokécenter und einen Markt. Im Markt kaufe dir ein paar Tränke und Gegengifte. Im Osten der Stadt steht ein alter Mann, lass dir von ihm die Stadt zeigen. Danach erhältst du ein Kartenmodul für deinen Pokécom, da du so freundlich warst und ihm Gesellschaft geleistet hast :). Aber jetzt geht's weiter!

Route 30

Auch diese Route ist nicht gerade schwer. Wenn du dich sich so rechts wie möglich hältst, kommst du ziemlich bald zu Mr. Pokémons Haus.

Mr. Pokémon gibt dir das Rätsel-Ei das man zu Professor Lind bringen soll. Und Mr. Pokémon hat Besuch - einen alten Bekannten: Professor Eich. Wie auch schon in den früheren Editionen wird er dir einen Pokédex geben. Diesen Pokédex findest du im Menü (am Gameboy auf „Start“ drücken, damit es erscheint). Wenn man den Pokédex angewählt hat, kann man mit "Select" die Pokémon verschieden ordnen. Aber jetzt musst du wieder zurück nach Neuborkia, dann den Professor Lind ruft dich gleich an, dass du schnell zurückkommen sollst.

Rosalia City – Route 29



Sobald du die Stadt verlassen willst, kommt dir der Typ, der schon damals so verdächtig bei Professor Linds stand. Er wird gegen dich kämpfen. Also vorher schnell ins Pokécenter! Ist dein Pokémon schon auf Level 8 (oder höher) stellt er kein Problem dar.

Nun geht es ab in Professor Linds Labor. Nachdem er sieht, dass man einen Pokédex erhalten hat meint er: "Professor Eich gibt nur guten Trainer einen Pokédex. Da du ein guter Trainer bist, schenke ich dir das Pokémon ". Zuvor musst du aber einen Polizisten darüber Auskunft geben ob du den Pokémon Dieb gesehen hättest. Er fragt dich nach dem Namen dieser Person. Diesen Namen wird euer Konkurrent fortan tragen. Wir nennen ihn in diesem Führer „RIVALE“!

Wenn du das Labor verlassen willst, wird dich der Kollege von Professor Lind ansprechen, der dir schon einmal einen Trank gegeben hat. Und auch dieses mal hat er ein Geschenk dabei: 5 Pokébälle, mit denen man Pokémon fangen kann. Natürlich gibt es auch andere Bälle (siehe Tabelle unten).

	Funktion des Balles	Level	Preis
Pokéball	Dies ist der schwächste, erste und billigste Ball mit dem man Standard Pokémon fängt. Also kauft genug.	Bis Level 15	\$ -200
Superball	Dieser Ball hat eine höhere Erfolgsquote, hiermit werden Pokémon ab Level 15 gefangen.	Bis Level 30	\$ -600

Hyperball	Der beste kaufbare Ball. Hohe Erfolgsquote, dementsprechend hoch ist aber auch der Preis!	Bis Level 50	\$ 1200
Meisterball	Dieser Ball fängt jedes Pokémon. Setzt ihn nur für Pokémon wie Lugia oder Ho-oh ein. Es gibt ihn nur ein mal von Professor Lind und als Hauptgewinn der Glückszahlenshow.	Jeder Level	unverkäuflich

Weg nach Viola City

Der Weg nach Viola City ist ganz einfach: Route 29, Viola City, Route 30, Route 31

Vorkommen der Pokémon auf den Routen

Route 29	<ul style="list-style-type: none"> • Taubsi – tagsüber - häufig • Wiesor – tagsüber – häufig • Rattfratz - tagsüber - mittel • Hoothoot – nachts – häufig 	
Route 30 & Route 31	<ul style="list-style-type: none"> • Hornliu/Kokuna– tagsüber – mittel • Raupy/Safcon – tagsüber – häufig • Ledyba – morgens – häufig • Webarak – nachts – häufig • Quapsel – nachts – häufig 	

Hinweis: Es werden nur die Pokémon aufgelistet, die auf noch keiner anderen Route vorgekommen sind.

Viola City

Hier steht zwar die erste Arena, aber auch wenn diese die erste echte Herausforderung ist, sollte man nichts überhasten. Zuerst gehst du noch in den Knofensa Turm, dort kannst du noch ein wenig trainieren. Wenn du alle Trainer im Turm besiegst, bekommst du VM5 – Blitz!

Knofensa Turm	<ul style="list-style-type: none"> • Nebulak – nachts – häufig • Knofensa – tagsüber – häufig • Rattfratz – tagsüber – mittel 	
----------------------	---	---

Team Tipp	<p>Dieses Team ist sehr empfehlenswert für die Kämpfe gegen Mönch Li und den Arenaleiter Falk!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Endivie (ca. Level 12) • Quapsel (ca. Level 12) • Nebulak (ca. Level 10) 	
------------------	---	--

<p>Mönch Li Kein Orden</p> <p>Preise: \$ 320, VM Fliegen</p>	<p>Seine Pokémon sind zwei Knofensa (je Lv. 7) , ein Hoothoot (Lv. 10). Habt ihr ein Quapsel gefangen, stellt er kein Problem dar! Nehmt Quapsels Hypnose und attackiert dann. Möglicherweise werden aber Tränke benötigt!</p>	
---	--	---

Falk 1. Orden Flügelorden Flug-Pokémon Preis: TM 31	Er besitzt die Pokémon Taubsi (Level 7) und Tauboga (Level 9). Trotz niedrigerer Level seiner Pokémon ist er schwerer zu besiegen. Die empfohlene Taktik ist die selbe wie gegen Mönch Li. Als Preis winken der Flügelorden und TM 31!	
--	--	---

Lexikon

Dualtypen	Wenn ein Pokémon 2 Typen hat – zB.: Gestein/Boden. Dualtypen sind vorteilhaft, da dadurch das Pokémon-Team an Typen angereichert wird. Das kann große Vorteile in Kämpfen bringen.
Beere	Gibt einem Pokémon 10 KP zurück. Wenn das Pokémon im Kampf eine Beere trägt, kann es sich selbst heilen.

© 2001 Pokémonexperte

www.pokemonexperte.de - post@pokemonexperte.de