

DER POKEMONEXPERTE
www.pokemonexperte.de / post@pokemonexperte.de

Komplettlösung zu Pokémon Channel



©2004 pokemonexperte.de / Claudia Brodowski

Diese Komplettlösung wurde ausschließlich für Pokemonexperte.de erstellt. Der Verkauf dieser Komplettlösung ist verboten. Solltest du einen Fehler finden, kannst du uns diesen in unserem Forum mitteilen.

Inhaltsverzeichnis

Erster Tag	2
Zweiter Tag	3
Dritter Tag	5
Vierter Tag	5
Fünfter Tag	5
Sechster Tag	6
Jirachi	6
Die folgenden Tage	7

Erster Tag

Die Lieferung des Fernsehers

Vier Magnetilos bringen einen Fernseher zu deinem Haus. Professor Eich sagt zu dir: „Au, der Fernseher ist angekommen. Willkommen bei Pokémon Channel. Dieser Fernseher ist ein Geschenk von Pokémon Channel. Pokémon Channel ist der Name eines Senders, der eine Vielzahl von Pokémon Programmen ausstrahlt. Wir haben dich ausgewählt, unser erster Test-Zuschauer zu sein. Aber zuerst eine wichtige Frage: Wie heißt du? Du kannst dich ganz einfach anmelden, indem du deinen Namen registrieren lässt. Dadurch hast du Zugriff auf die verschiedenen Programme.“

Ein erster Report

Nachdem du deinen Namen eingegeben hast, bekommst du dein erstes Fernseh-Programm, die brandneue Anime „Pichu Bros“ Teil1. Schau dir diesen Film bis zum Schluss an. Professor Eich bittet dich dann um einen ersten Report.

Hinweis	Reporte kann man nur über den Report-Kanal senden. Der Report-Kanal ist die einzige Speichermöglichkeit im Spiel.
----------------	---

Als Dank für deinen Report bekommst du erstmals 20 Pokédollar. Damit kann man im Kanal „Schoppen mit Schiggy“ einkaufen. Eine gute Möglichkeit, an neues Geld zu kommen, ist die Teilnahme an einer Quiz-Show.

Neue Programme

Schalte nun deinen Fernseher ab. Du wirst einen Schrei hören. Hinter der Tür in deinem Zimmer stehen Geckabor, Flemli und Pikachu. Während Geckabor und Flemli flüchten, kommt Pikachu in das Zimmer. Pikachu wird großes Interesse an deinem Fernseher zeigen.



Jetzt kannst du den Fernseher wieder einschalten. Du wirst feststellen, dass neue Programme zur Verfügung stehen:

- Pokémon-Nachrichten mit Enton: Hier erfährst du zum Beispiel, wenn seltene Pokémon auftauchen
- Shopping-Kanal mit Schiggy: Hier kann man Sammelkarten und Zimmereinrichtungsgegenstände kaufen.
- Fitness-Kanal: Betreibe Aerobic mit Kussilla
- Quizkanal: Ein Quiz mit Woingenau. Beim Zuschauerquiz kannst du mit richtigen Antworten Geld gewinnen. Je schneller du dabei die Antwort gibst, desto höhere Gewinne werden erzielt.



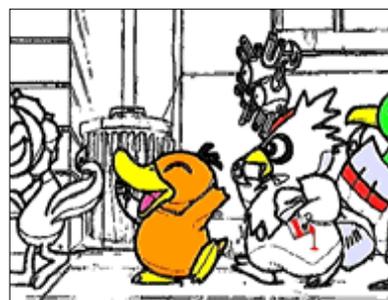
Du kannst jetzt bei Schiggys Shopping-Kanal das Sonderangebot nutzen, und den Sammelordner und das Gratis-Päckchen (5 Pokémonkarten) für 10 Pokédollar bestellen. Dieses wird sofort, per Express-Lieferung durch Botogel, zugestellt. Bei weiteren Bestellungen werden die bestellten Sachen erst am nächsten Tag geliefert.



Farbeagle 2

Hast du dir alle Programme zusammen mit Pikachu angesehen, dann schicke wieder deinen Report an Prof. Eich. Er gibt dir wieder ein Geschenk: „Farbeagle 2“. Prof. Eich erklärt die die Funktion von „Farbeagle 2“:

„Mit ‚Farbeagle 2‘ kannst du Bilder malen, die du direkt aus den Fernsehprogrammen erhältst. Dein Kunstwerk wird automatisch an den Pokémon Channel gesendet. Und das ist noch nicht alles; dein Kunstwerk wird automatisch als Poster in deinem Zimmer aufgehängt. Aber es gibt einen Haken: Farbeagle 2 kann nur während des Anime ‚Pichu Bros‘ verwendet werden.“



Male mit Hilfe seiner Erklärung ein Bild und schicke es an den Report-Kanal. Nach dem Abschicken des Reports setzt Pikachu Donnerblitz ein und zerstört den Fernseher. Prof. Eich will dir einen Ersatz-Fernseher schicken. Vier Magnetilos bringen einen alten Schwarz/Weiß-Fernseher.

Zweiter Tag

Weitere Programme

Am zweiten Tag bringen dir die Magnetilos deinen Fernseher repariert zurück. In der Zwischenzeit wurden weitere Programme hinzugefügt. Im Shopping Kanal kannst du ab diesem Zeitpunkt neue Fernseher kaufen.

Die neuen Programme sind:

- Der Wetterkanal: hier wird dir Flegmon seine Wettervorhersage präsentieren.
- Kunstkanal: In „Farbeagles Kunstkritik“ werden Bilder, die du mit „Farbeagle 2“ gemalt hast, bewertet.
- Anime Kanal 2: Hier wird die 2. Folge von „Pichu Bros“ ausgestrahlt.

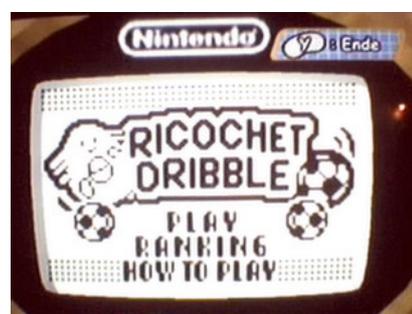
Dann kommt Botogel und bringt die Dinge, die du am ersten Tag im Shopping-Kanal gekauft hast. Das Paket wird immer von Pikachu ausgepackt.

Im Garten

Wenn du genug vom Fernsehen hast, kannst du auch mit Pikachu das Haus verlassen. Gehe durch die grüne Hintertür und du gelangst in den Garten. Dort triffst du auf wilde Pokémon. Spreche sie an und sie werden dir Fragen stellen. Gibst du eine richtige Antwort, erhältst du eine Premium-Sammelkarte von diesem Pokémon.

Sobald man 25 verschiedene Sammelkarten gesammelt (gekauft oder gewonnen spielt dabei keine Rolle) hat, schenkt dir Professor Eich ein neues Sammelalbum mit Platz für 50 Karten. Ist dieses auch voll, bekommt man den letzten Ordner, mit Platz für 101 Karten. Jedes weitere Mal, wenn man den Pokémon wieder begegnet, stellen sie dir erneut Fragen. Dann bekommst du für jede richtige Antwort 10 Pokédollar. Welche Pokémon du antriffst, hängt von der Tageszeit und dem Wetter ab. Daher solltest du öfters rausgehen.

Vom Garten aus gelangt man in den Kleeblatthain. Auch dort begegnest du wilden Pokémon. Im Kleeblatthain befindet sich ein Loch. Mach Pikachu darauf aufmerksam. Es findet einen Ball und spielt dann mit dir. Du kannst aber auch wieder zurück ins Haus gehen und das Zimmer von Pikachu erkunden lassen. Unter dem Bett wird es den „Pokémon Mini“ finden. Mit dem „Pokémon Mini“ kann man kleine Minispiele spielen. Das Spiel „Launch-Time“ (ein Spiel mit Relaxo) ist von Anfang an dabei. Willst du mehr Minispiele haben, musst du diese im Shopping Kanal kaufen. Wenn du den zweiten Tag beenden willst, schicke deinen Report an Prof. Eich.



Dritter Tag

Auch am dritten Tag gibt es wieder neue Programme:

- Ei-Kanal: Erforsche, welches Pokémon aus welchem Ei schlüpfen wird.
- Orakel-Kanal: Chaneira sagt dir deine Zukunft voraus.
- Anime Kanal 3: Die dritte Folge von „Pichu Bros“ wird gezeigt.

Tickets

Bei „Schoppen mit Schiggy“ kann man heute Tickets kaufen. Diese kommen mit Express-Lieferung. Es gibt das „Kobalt-Ticket“ für die Kobalbküste, das „Vertania-Ticket“ für den Vertania Wald und das „Schneefall-Ticket“ für den „Mt. Schneefall“. Ein Ticket kostet 10 Pokédollar.

Nachdem Botogel dir die Tickets gebracht hat, verlasse das Haus durch die weiße Haustür. Auch vor dem Haus begegnen dir wilde Pokémon. Dann kannst du zur Bushaltestelle gehen und mit unterschiedlichen Bussen zu jenen Orten fahren, für die du ein Ticket besitzt. An jedem dieser Orte triffst du auf wilde Pokémon (abhängig von der Tageszeit). Sprich mit ihnen, um deine Sammelkarten-Sammlung zu vervollständigen.

Vierter Tag

Das Farbeagle-System wurde weiter verbessert. Ab sofort ist es dir möglich, Bilder aus allen Programmen zu bemalen.

Hinweis	Es gibt drei Karten für den eCard-Reader, mit denen man drei exklusive Bilder für das Farbeagle-System bekommt. Da der eCard-Reader jedoch bei uns nie erschienen ist, können wir auch nicht in den Genuss dieser zusätzlichen Bilder kommen.
----------------	---

Zudem gibt es auch am vierten Tag neue Programme:

- Erholungskanal: Du befindest dich auf Voltillamms Farm, das ganze hat aber keinen weiteren Nutzen.
- Resümee kanal: Kussilla stellt dir ein „Pokémon des Tages“ vor.
- Quizkanal 2: Errate, ob es eine gerade oder ungerade Zahl ist
- Anime Kanal 4: Die vierte Folge von „Pichu Bros“

Fünfter Tag

Der Nachrichtenkanal meldet, dass die Anime-Episode „Pichu Bros 5“ vermisst wird. Die Folge wird auf dem Gipfel des „Mt. Schneefall“ vermutet. Deine Aufgabe ist es, nach ihr zu suchen und sie anschließend zu Magnetilo zu bringen.

Die Zwirrlicht-Lampe

Also fährst du mit dem Bus zum „Mt. Schneefall“. Gehe dort zu den „Ruinen der Wahrheit“. Gengar versperrt den Weg - er will eine Zwirrlicht-Lampe, wenn er dich durchlassen soll. Fahre also wieder nach Hause und gehe in den Kleeblatthain. Dort triffst du Zwirrlicht. Es möchte einen Ball haben. Du findest den Ball in einem Loch links neben Zwirrlicht. Pikachu wird ihn Zwirrlicht geben und du erhältst die Zwirrlicht-Lampe.



Die Tafel der Rätsel

Nun fährst du zurück zum „Mt. Schneefall“ und bringst Gengar die Lampe. Es erschrickt und flüchtet. Tritt jetzt in die Ruinen ein. Betrachte die Glockenblumen und lasse Pikachu Donnerblitz einsetzen. Die Glockenblumen fangen an zu leuchten und erhellen den Raum. Ein Schild, das nun zu sehen ist, wird dir den Weg weisen. Du kommst zu einer Steintafel – der so genannten „Tafel der Rätsel“. Beantworte das Rätsel auf der Tafel richtig und es wird eine Golbat-Steinstatue erscheinen. In ihr ist der Gewinn für die Lösung des Rätsels zu entnehmen. Der Preis ist die gesuchte 5. Folge von „Pichu Bros“. Bring es zu Magnetilo, welches vor den Ruinen wartet. Nun kannst du zurück nach Hause fahren und dir Teil 5 ansehen.



Sechster Tag

Professor Eich kündigt an, dass in Kürze der Sternenprojektor fertig gestellt sein wird. Mit dem Sternenprojektor kannst du - zusammen mit einigen Pokémon - im „Camp Sternenfeuer“ eine Show am Sternenhimmel genießen.



Dann bekommst du Besuch von Jirachi und es heißt „Auf zum Camp Sternenfeuer zusammen mit Jirachi! Nehmen wir den Sternenprojektor und schauen uns ein Lichtspiel am Sternenhimmel an“. Du siehst jetzt den kompletten „Pichu Bros“ Film.

Danach folgt der Abspann von Pokémon Channel.

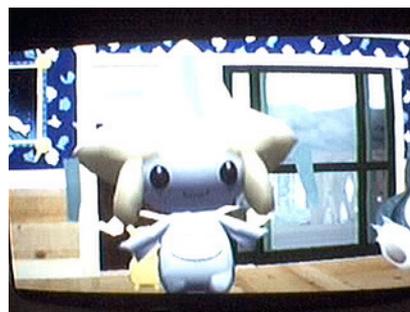
Jirachi

Nachdem du dir im Camp Sternenhimmel die Vollversion des Anime „Pichu Bros“ mit dem Sternenprojektor angesehen hast, wirst du feststellen, dass die „???“ im Optionsmenü durch „Jirachi“ ersetzt wurden. Wählst du Jirachi, so kannst du dieses geheimnisvolle Pokémon vom Typ Stahl/Psycho mit Hilfe des Nintendo Gamecube Gameboy Advance Kabels auf dein Pokémon Rubin- oder Saphir-Modul übertragen.

Voraussetzungen für das Übertragen

- Jirachi kann nur auf die Pokémon Rubin- und Saphir-Module übertragen werden
- Die Sprache, die von deinem Pokémon Rubin- oder Saphir-Modul unterstützt wird, muss mit der in deinem Pokémon Channel-Spiel identisch sein.
- Du musst die Top Vier im R/S-Modul besiegt und die Ruhmeshalle betreten haben.
- In deinem Pokémon-Team benötigst du Platz für Jirachi.
- Pro Spielmodul kannst du nur ein Jirachi übertragen.

Jirachi ist auf Level 5 und hat die Attacken Wunschtraum, Konfusion und Erholung. Es trägt entweder eine Lingana- oder eine Salkabeere. Beide Beeren sind sehr wertvoll und sollten daher in Rubin oder Saphir angepflanzt und mit regelmäßigem Gießen vermehrt werden.



Wenn du Jirachi auf deine Rubin oder Saphir Edition überträgst, wird gleichzeitig das Beerenupdate aktiviert. Damit wird der Fehler in den R/S-Editionen behoben, der bewirkt, dass ein Jahr nach der Inbetriebnahme des Spiels die Uhr nicht mehr weiterläuft.

Die folgenden Tage

Deine Aufgabe besteht nun darin, die letzten 3 Programme zu finden. Es fehlen noch die Vollversionen von „Pichu Bros“ in Deutsch, Englisch und Japanisch. Dazu musst du den Nachrichtenkanal schauen. Wenn sie von den mysteriösen Holzkisten reden, dann fahre an die Orte, wo diese gefunden wurden. Meistens befindet sich ein Programm in der Kiste. Es kann aber auch passieren, dass andere Sachen (z.B. eine Harmonika, Pika-Creme, Magnetilo Luftballons....) in der Kiste sind. Pro Tag kann nur eine Kiste gefunden werden. Es kann dir aber auch passieren, dass dich eines Tages Togepi besucht und dir eine Folge von „Pichu Bros“ bringt.

Sammelkarten

Eine weitere Aufgabe ist es, deinen Sammelordner zu vervollständigen. Es gibt insgesamt 101 Karten. Entweder du kaufst bei Schiggy ein oder du versuchst die Pokémon zu treffen. Manche Pokémon, wie z.B. Latias, Celebi oder Lohgoek kommen nur zu bestimmten Zeiten. Meistens wird es in den Nachrichten angekündigt. So findet man z.B. Latias nur an wolkigen Morgen an der Kobaltküste. Wenn du den Wetterkanal (mit Flegmon) ansiehst, dann kannst du ihn so oft anschalten, bis Flegmon z.B. Wolken für die Küste vorhersagt. Hast du dann auch gerade im Spiel Morgen, dann begib dich zur Küste, um das seltene Latias zu treffen.



Wenn du 100 Karten zusammengetragen hast, schenkt dir Pikachu eine Premium-Sammelkarte von sich, damit ist dein Ordner komplett.

Tipp	<p>Wenn du nicht warten willst, bis ein Tag vorüber ist, kannst du das Spiel auch verkürzen. Nachdem du die Aufgaben eines Tages erledigt und gespeichert hast, schalte deine GameCube ohne Spiel ein. Das Menü von deinem GameCube wird nun erscheinen. Im Kalender kannst du das Datum verstellen. Um einen Tag zu sparen, stelle das Datum um einen Tag vor. Danach kannst du dein Spiel einlegen und weiterspielen.</p>
-------------	---