

**POKEMONEXPERTE.DE**  
Pokemonexperte – Komplettführer für Pokémon Kristall

**Teil 5 – Rocketinvasion, Suicune + 8. Orden**



©2002 pokemonexperte.de

## Route 42



Von Taek City aus geht es hier nach Osten. Du hast 2 Möglichkeiten: Entweder du gehst den schwierigen Weg durch den Kesselberg (in dem es viele Items gibt zum Sammeln gibt) oder du surfst einfach den Weg entlang. Besondere Pokémon gibt es hier keine. Besiege noch die drei Trainer und schon bist du in Mahagonia City.

Zwischen den beiden Gewässern, die du überqueren musst, gibt es einen kleinen Strauch. Wenn du diesen zerschneidest, kannst du Suicune sehen. Doch auch dieses Mal wird es flüchten.

## Mahagonia City

Du wirst feststellen, dass du hier vorläufig nicht in die Arena kannst. Die Stadt kannst du auch nicht nach Osten verlassen, denn dort steht ein Mann, der Wutkekse verteilt. Auch wenn er sagt, dass du eines der Kekse kosten musst, bevor du weitergehen darfst, darfst du selbst nach dem 100. Wutkeks nicht gehen. Also: ab in den Norden – zum See des Zornes.

## Route 43

Nimm auf Route 43 nicht den gepflasterten - weiß sichtbaren - Weg durch das Haus, sondern den durch das Gras. Im Zollhaus befinden sich 2 Rockets. Diese knöpfen dir für jedes mal, das du durch das Haus gehst, 1000\$ ab. Auf der Route befinden sich einige Trainer – nutze die Kämpfe, um Erfahrung zu gewinnen.

<b>Route 34</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bluzuk</b> – immer – häufig</li> <li>• <b>Lahmus</b> – immer – mittel</li> <li>• <b>Noctuh</b> – nachts – mittel</li> </ul> <p>Girafarig, das hier früher zu finden war, gibt es in Kristall nicht. Du musst es tauschen.</p>	
-----------------	---	--

## See des Zornes

Nimm ein Pokémon, das Surfer beherrscht und surfe in die Mitte des Sees. Dort ist ein rotes Garados – fange oder besiege es. Nach dem Kampf erscheint am Rand des Sees ein Typ in einem Umhang – kein geringerer als Siegfried von den Top4. Er möchte Team Rocket zerschlagen und bittet dich um deine Hilfe.

**Bunte Pokémon**

Bunte Pokémon erkennt man an folgenden Merkmalen:

- Wenn sie erscheinen glitzern sie.
- Sie haben eine andere Farbe als andere Pokémon der selben Art.
- Bei ihrem Erscheinen ertönt eine Melodie.
- Beim Status stehen 3 Sterne neben dem Geschlecht.

Bunte Pokémon sind sehr selten. Oft muss man über 50 Stunden spielen, um eines zu sehen, manchmal trifft man innerhalb kurzer Zeit mehrere an. Jeder Spieler sieht das rote Garados. Es ist aber nicht das einzige besondere Pokémon, das man leicht zu Gesicht bekommt. Das silberne Rihorn (Siegessstraße) und das steinerne Krabby (Anemonia & Oliviana City) ist zumindest jedem zehnten erfahrenen Spieler bekannt.

Das besondere an diesen Pokémon ist, dass sie auf gleichen Level bessere Werte haben und vielleicht sogar andere Attacken lernen können. Dies tritt noch in der Form des „Pokérus“ auf – auf diesen werden wir noch in einem Sonderteil des Komplettführers zu sprechen kommen.

Wenn du von Mahagonia City aus auf Route 43 kommst, kannst du – indem du die Abzweigung links nimmst – über ein kleines Gewässer schwimmen. Gehst du diesen Weg zum See des Zornes, kannst du zwar nicht zum roten Garados, aber du kannst die TMs Kraftreserve (TM 10) und TM Scanner (TM 43) finden.



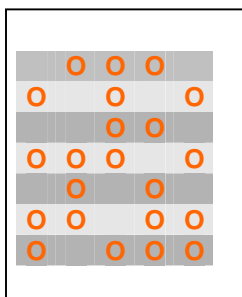
**Zeitlich bedingte Handlung:** Des Weiteren kannst du hier Mittwochs von Mitko das Item Schwarzgurt bekommen. Wenn dieses von einem Kampf-Pokémon getragen wird, werden dessen Attacken verstärkt.

## Mahagonia City: Rocket Unterschlupf

Nachdem du deine Pokémon eventuell geheilt hast, gehe in den Supermarkt von Mahagonia City. Hier wurde von Siegfried das Team Rocket Quartier entdeckt.

<b>Team Tipp</b>	<p>Du solltest jetzt folgendes Team haben:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorblatt (ca. Level 34)</li> <li>• Fukano (ca. Level 34)</li> <li>• Kadabra/Psiana (ca. Level 34)</li> <li>• Quaputzi (ca. Level 34)</li> <li>• Grandbull/Tauboga (ca. Level 30)</li> <li>• Magnetilo (ca. Level 30) - nachher Lektrobal</li> </ul>
<b>Taktik Tipp</b>	<p>Rockets haben immer eine Auswahl von folgenden Pokémons:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rettan/Arbok</b> – Setze Psiana/Kadabra ein</li> <li>• <b>Rattfratz/Rattikarl</b> – setze ein beliebiges Pokémon ein (am besten jenes, das die besten Werte bei Verteidigung bzw. Spezial hat - zu sehen unter Start / Pokémon / Pokémon Name / Status)</li> <li>• <b>Sleima/Sleimok</b> – Psiana/Kadabra</li> <li>• <b>Smogon/Smogmog</b> – Psiana/Kadabra (zur Not Quaputzi)</li> <li>• <b>Zubat/Golbat</b> – Magnetilo</li> <li>• <b>Magnetilo/Magneton</b> (von Forschern eingesetzt) – Fukano</li> <li>• <b>Voltobal/Lektrobal</b> (von Forschern eingesetzt) – Lorblatt</li> <li>• <b>Mauzi/Snobilicat</b> (selten) – setze ein beliebiges Pokémon (außer Psiana/Kadabra) ein.</li> <li>• <b>Rihorn/Rizeros</b> (selten) – Lorblatt oder Quaputzi</li> <li>• <b>Hunduster/Hundemon</b> (nur Rocket Vorstand) – Quaputzi</li> </ul>

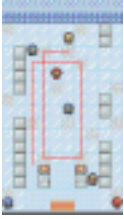

Im Rocket Unterschlupf musst du - sobald du an einer Snobilicat-Statue vorbeigehst - gegen 2 Rockets kämpfen. Um das zu vermeiden, musst du den Alarm deaktivieren: Gehe durch die seitliche Lücke der Wand nach unten, dann nach rechts – bis die nächste Lücke kommt. Jetzt wieder nach links, um die Kurve und dann zum Forscher. Bekämpfe ihn, schalte danach den Computer ein, um den Alarm zu deaktivieren. Jetzt gehe wieder zurück zum Ausgangspunkt. Den Unterschlupf kannst du nun erforschen, ohne einen Alarm auszulösen.



Links siehst du eine Grafik. Sie sollen dieses hell- und dunkelgrau gestreifte Feld im Unterschlupf darstellen. Wenn du auf ein Feld mit rotem Kreis trittst, so musst du gegen ein Voltobal kämpfen. Wenn du dann ein 2. mal auftrittst, passiert nichts. Wenn du dir mühsame Kämpfe sparen willst, vermeide dass du auf solche Felder auftrittst. Merke dir wo du gegangen bist, um am Rückweg Kämpfen vorzubeugen.

Wenn du die 2 Passwörter für das Büro durch das Besiegen der Rockets gefunden hast, suche dieses auf. Dort bekommst du das Passwort für das Türschloss vor dem Transmitter (so heißt das Gerät, das Siegfried abschalten will). Das Abschalten dieses Horrorgeräts erfolgt dadurch, dass du alle Voltobals besiegst. Vorher fange dir aber noch ein Exemplar, Voltobal ist stärker als Megnetilo. Als Belohnung gibt dir Siegfried dann noch VM 6 – Whirlpool. Im Zollhaus auf dem Weg zum See des Zornes kannst du dir außerdem TM Matschbombe abholen (eine sehr gute Gift-Attacke).

Wenn du jetzt denkst, dass du jetzt keine Rockets mehr zu besiegen hast, hast du dich geirrt! Jetzt geht es erst richtig los. Aber davor kannst du dir noch den Orden von Mahagonia City abholen!

<p><b>Norbert</b> 7. Orden Eisorden Eis-Pokémon Preis: TM 16</p>	<p>Rechts siehst du, wie du zu Norbert kommst. Auf diesem Weg musst du nur gegen einen Trainer kämpfen. Wenn du Erfahrung sammeln willst, so kämpfe auch gegen die anderen. Norberts Pokémons (Jurob Level 27, Jugong Level 29 und Keifel Level 31) haben gegen dein Fukano keinerlei Chance.</p>		
--	---	---	---

## Dukatia City – Radioturm & Untergrund



Jetzt musst du nach Dukatia City zurückkehren. Wenn du nicht einfach fliegst, so kannst du Suicune nochmals zu sehen bekommen. Auch hier wird es flüchten. Am Spielverlauf wird sich durch das Fliegen aber nichts ändern.

Wie du feststellen wirst, sind alle Gebäude außer dem Pokécenter, dem Supermarkt und der Pension von Team Rocket besetzt.

Dein Auftrag lautet, alle Rockets aus der Stadt zu vertreiben.

Als erstes gehst du in den Radioturm. Besiege die hier wartenden Rockets so weit es geht. In der 3. Etage kannst du zwar noch nicht das Türschloss öffnen, aber in der Mitte dieses Stockwerks ist noch ein 2. Ausgang. Wähle diesen, um bis zum Intendanten zu kommen. Doch der Intendant ist von den Rockets weggebracht worden - kämpfe gegen den Rocket, um einen Türöffner zu bekommen.

Nun geht es ab in den Untergrund. Da der eine Eingang bei Bills Haus auch besetzt ist, musst du den Hintereingang nehmen. Er befindet sich auf der selben Höhe wie die Arena, jedoch ganz links. Gehe bei der einen Abzweigung nach rechts, bis zu der verriegelten Tür. Durch ein Anklicken mit der A-Taste auf deinem GameBoy öffnest du jetzt die Tür.



Wenn du dann ein paar Schritte nach links gehst, triffst du auf deinen Rivalen. Er hat folgende Pokémon mit sich:

- **Tornupto** (sofern du am Anfang wie empfohlen Endivie genommen hast – Level 32) – besiege es mit deinem Quaputzi
- **Golbat** (Level 30) – besiege es mit deinem Psiana/Kadabra
- **Magnetilo** (Level 28) – besiege es mit deinem Fukano
- **Alpollo** (Level 30) – besiege es mit deinem Psiana/Kadabra
- **Sniebel** (Level 32) – besiege es mit deinem Grandbull oder Fukano

Jetzt musst du drei Rockets besiegen. Drücke vorerst keine Schalter. Erst wenn du den dritten Rocket besiegt hast, drücke die Schalter in folgender Reihenfolge: Zuerst den ganz links, dann den in der Mitte und erst zum Schluss den Schalter rechts. Jetzt ist der Weg frei und es sollte zügig bis zum echten Intendanten vorangehen. Dieser gibt dir dann noch einen Türöffner.

Mit dem Türöffner im Beutel kehrst du dann in den Radioturm zurück. Öffne mit dem Türöffner das eine Tor, um bis zum Rocket-Vorstand vorzudringen. Ist dieser besiegt, so kommt der echte Intendant zu dir. Er wird dir als Dank die Klarglocke schenken. Mit dieser kannst du Suicune und die anderen legendären Hunde fangen.

## Taek City – Zinnturm

Kehre nach Taek City zurück und besuche den Zinnturm. Gehe ganz nach hinten und sprich den „Wächter“ an, der dich nicht vorbeilassen will. Er wird dann die Klarglocke sehen und lässt dich vorbeigehen. Dann musst - ohne Pause dazwischen - gegen 3 Mönche kämpfen (*Bild 1*). Hast du die drei besiegt, kannst du den eigentlichen Zinnturm betreten - speichere davor ab! Schau nach ob du einen Hyperball hast, wenn nicht warte lieber noch bis du einen bekommst.

Jetzt ist es soweit. Diesmal siehst du wieder alle drei legendären Hunde-Pokémon. Entai und Raikou werden wieder flüchten. Suicune jedoch stellt sich in einem Kampf (*siehe Bild 2*). Es hat Level 40 und wird auch während des Kampfes nicht flüchten. Schwäche es so weit wie möglich und lasse es dann mittels Quaputzis Hypnose einschlafen oder paralysiere es. Mit einem oder mehreren Hyperbällen kannst du es dann leicht fangen. Nachdem du gegen Suicune gekämpft hast, werden einige Weise und Eusine erscheinen (*siehe Bild 3*). Lerne Suicune Surfer (jedoch nie Kaskade oder Whirlpool). Quapuzi kannst du vorübergehend aus deinem Team entfernen, merke dir aber wo du es hingegeben hast – du wirst es später noch brauchen!



Die drei Mönche



Suicune stellt sich



Nach dem Kampf

### Ho-oh



Jetzt stellt sich natürlich die Frage wo Ho-oh ist, hier war es ja nirgends zu sehen. Das ist so: Zuerst musst du alle drei legendären Hunde fangen (und sie im Team haben), danach bekommst du von einer Person im Zinnturm-Vorbau die Buntschwinge. Hast du diese, so wird im Zinnturm die entsprechende Leiter vorhanden sein. Ho-oh befindet sich am Dachfirst und hat Level 60. Die Attacken sind Windstoss, Genesung, Feuersturm und Sonnentag. Mit Hyperball wirst du es sehr schwer haben, dennoch ist es mit viel Glück und Geschick möglich. Lugia (ebenfalls Level 60) ist schon schwerer zu fangen (höherer Fluchtwert). Wie du Lugia fangen kannst, wirst du noch im Laufe dieses Komplettführers erfahren!



## Eispfad

Zum Eispfad geht es von Mahagonia City aus über Route 44. Der Eispfad selbst ist ein wenig umgestaltet, aber im Prinzip ist er relativ einfach zu bewältigen. Mit ein bisschen Probieren findest du heraus, wo der richtige Weg ist. Vergiss auf dieser Route nicht die Items Eisen, Protein, VM Whirlpool (VM 7) und TM Eissturm sowie „Ewiges Eis“, welches Eisattacken verstärkt. Im zweiten Teil des Eispfades geht es nicht darum, dass du richtig schlittern musst. Du musst die Steine mittels VM Stärke durch die Löcher werfen.

Wenn du es einfach nicht schaffst, den Eispfad zu passieren, gehe nach Rosalia City. Dort ist der Eingang zur Dunkelhöhle. Über diese kannst du auch nach Ebenholz City kommen.

<b>Route 44</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Skaraborn</b> – selten – Kopfnuss einsetzen/immer</li> <li>• <b>Schlurp</b> – mittel – in der Mitte des Teiches/immer</li> <li>• <b>Ultrigaria</b> – mittel – in der Mitte des Teiches/tagsüber</li> </ul>	
<b>Eispfad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Quiemel</b> – häufig – immer</li> <li>• <b>Rossana</b> – mittel – immer</li> <li>• <b>Golbat</b> – häufig – immer</li> </ul>	

## Ebenholz City


Ebenholz City ist eine eher kleinere Stadt, in der der „Attacken-Verlerner“ wohnt. Dieser kann sogar VM Attacken von Pokémon wieder entfernen.



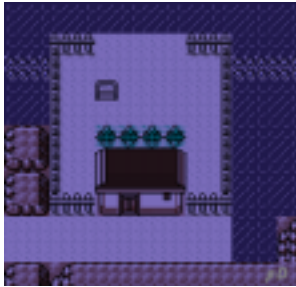
**Zeitlich bedingte Handlung:**

Jeden Samstag steht hier Samson. Er gibt dir Bannsticker. Dieses Item verstärkt die Attacken des Types Geist.

<b>Team Tipp</b>	<p>Dieses Team ist nicht nur für den 8. Orden geeignet, es ist auch schon die Grundlage für das Besiegen der Top4.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Meganie (ca. Level 40)</li> <li>• Suicune (ca. Level 40) *</li> <li>• Fukano (ca. Level 40)</li> <li>• Psiana/Kadabra (ca. Level 40)</li> <li>• Tauboss (ca. Level 38)</li> <li>• Lektrobal (ca. Level 35)</li> </ul> <p>* Suicune sollte eine Eis-Attacke beherrschen. Es kann TM Eissturm erlernen, auch TM Blizzard (TM 14), welches du im Kasino erspielen kannst, kannst du Suicune beibringen. Die Eisattacke wirst du für den 8. Orden und die Top4 unbedingt brauchen!</p>
------------------	--

<p><b>Sandra</b> 8. Orden Drachenorden Dracehn-Pokémon Preis: TM 24</p>	<p>Zu Sandra kommst du, indem du im Obergeschoss die Steine herumschiebst. Nur so kannst du dann über diese gehen. Sandra und die anderen Trainer setzen nur Dratinis und Dragonirs sowie Seeper, Seemon und Seedraking ein. Dratini und Dragonir besiegst du mit Suicunes Eisattacke, die anderen mit einer starken Elektroattacke (Lektrobal).</p>	
---	--	---

Hast du Sandra besiegt, so bekommst du nicht sofort den Orden. Du musst zuerst noch in die Drachenhöhle gehen. Halte dich links und schwimme am Strudel vorbei (Whirlpool – nimm Quaputz mit, damit du Suicune keine schlechten Attacken gibst!). Nach einigen besiegten Trainern kommst du bis in den Drachenschrein (*Bild 1*), wo der Meister auf dich wartet (*Bild 2*). Nachdem du einige Fragen richtig beantwortet hast, kommt Sandra hereingestürmt. Sie kann es nicht glauben, dass du dich als würdig erwiesen hast (*Bild 3*) und übergibt dir nur ungern den Drachenorden. Nachher kannst den Meister nochmals ansprechen – dann gibt er dir ein Dratini mit Turbotempo (so etwas gibt es in der Wildnis nicht). Wenn du aus dem Schrein hinausgehst, so bekommst du noch TM 24. Gehst du jetzt nach rechts, kannst du noch Drachenzahn finden, es verstärkt Drachen-Attacken.



Der Drachenschrein



Im Drachenschrein



Sandra kann's nicht fassen

Wenn du die Höhle verlässt, ruft dich Professor Lind an. Er will dir etwas geben – näheres dazu in Teil 6.

© 2002 Pokemonexperte

[www.pokemonexperte.de](http://www.pokemonexperte.de) - [post@pokemonexperte.de](mailto:post@pokemonexperte.de)